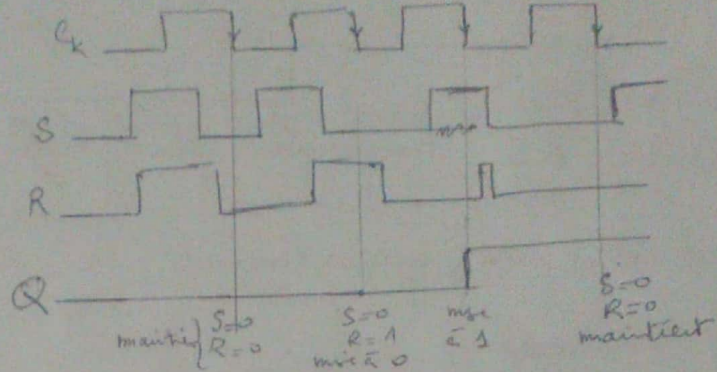
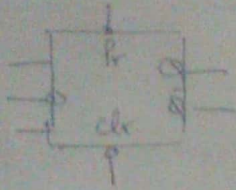
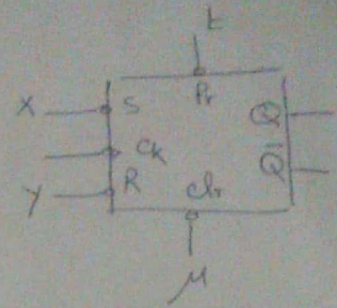


Pour avoir une mise à 1 normale

$$x=0, y=1, t=1, M=1$$

Lorsque le front descendant de l'horloge la bascule commute.



S	R	P ₂	ck	Q	Q̄
0	0	1	1	Q	Q̄
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	0	1
0	1	1	1	0	1
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	interdite	interdite
1	1	1	1	1	0

S	R	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	interdite

P₂, ck non actif

S	R	ck	Q
0	0	1	Q
0	0	0	Q
0	1	1	0
1	0	1	1
1	1	1	interdite

maintien, pas de commutation
Sans le front descendant ↓

I.3/ La bascule JK :

On l'appelle aussi bascule universelle, car à partir de la bascule JK, on peut obtenir par montage adéquat le fonctionnement des bascules RS, D et T.

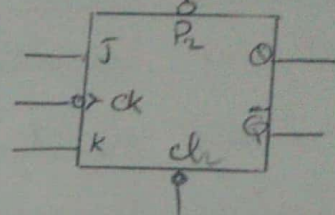
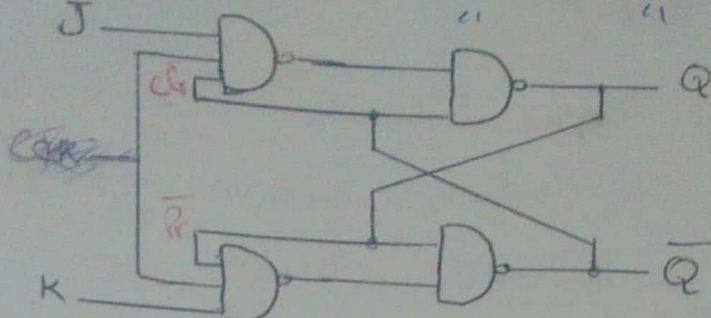
La bascule JK correspond à la bascule RS ($J \equiv S, K \equiv R$) où l'interdiction d'avoir $R \equiv S \equiv 1$ est levée.

Dans la bascules JK, pour la combinaison $J=K=1$, il y'a changement d'état (commutation).

Si $Q = 0$
 Si $Q = 1$

impulsion d'horloge

$\rightarrow Q^+ = 1$
 $\rightarrow Q^+ = 0$



Logigramme de la bascule JK temporisée.

	P_z	clr	ck	J	K	Q	\bar{Q}	
	0	1	0	0	0	1	0	mise à 1 forcée
	1	0	0	0	0	0	1	" 0 forcée
	0	0	0	0	0	1	1	instable (interdite)
fonction normale	1	1	↓	0	0	Q	\bar{Q}	maintient
	1	1	↓	1	0	1	0	mise à 1
	1	1	↓	0	1	0	1	" à 0
	1	1	↓	1	1	\bar{Q}	Q	changement d'état
	1	1	↓	0	0	Q	Q	
	1	1	↓	0	0	Q	Q	

J	K	Q	Q^+	
0	0	0	0	maintient
0	0	1	1	
0	1	0	0	mise à 0
0	1	1	0	
1	0	0	1	mise à 1
1	0	1	1	
1	1	0	1	commutation (changement d'état)
1	1	1	0	

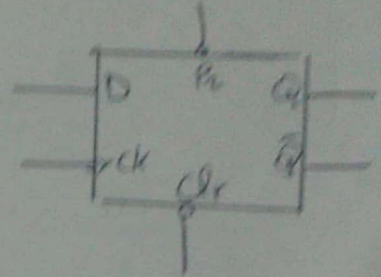
$\bar{J} \bar{K}$	00	01	11	10
-------------------	----	----	----	----

I.4 Bascule D (Delay, Data)

c'est une bascule RS qui vérifie l'équation $S = \bar{R} = D$
 La sortie prend la valeur de l'entrée à chaque impulsion d'horloge dans le cas de fonctionnement normal.

$$Q^+ = S + \bar{R}Q = D + DQ$$

$$\boxed{Q^+ = D}$$



D	Q	Q ⁺
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	1

D	Q ⁺
0	0
1	1

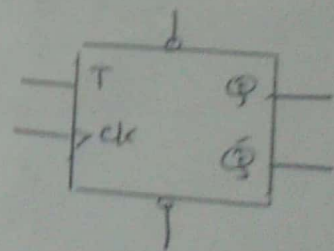
L'état futur Q^+ est égale donc à l'état d'entrée précédente D.

I.5. Bascule T (Trigger):

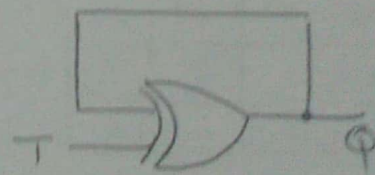
La sortie change de valeur (d'état) à chaque impulsion d'horloge lorsque $T=1$, et reste inchangée si $T=0$.

T	Q	Q ⁺
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

T	Q ⁺
0	Q
1	\bar{Q}



$$Q^+ = \bar{T}Q + T\bar{Q} = T \oplus Q$$

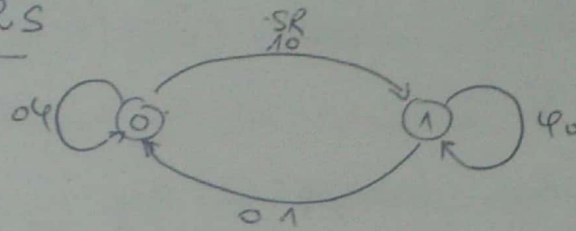


II. en déduire la table des transitions suivante :

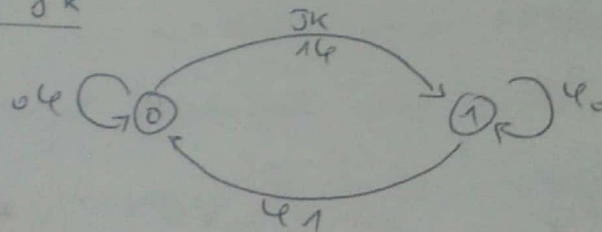
N^p	Q	Q^1	SR	JK	D	T
0	0	0	0ϕ	0ϕ	0	0
1	0	1	10	1ϕ	1	1
2	1	0	01	$\phi 1$	0	1
3	1	1	$\phi 0$	$\phi 0$	1	0

I. 6. Représentation synthétique des bascules. (les graphes des états)

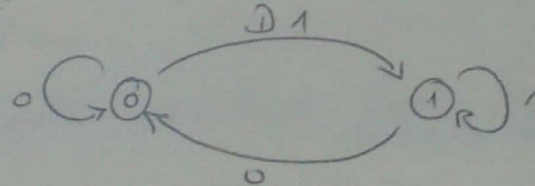
Bascule RS



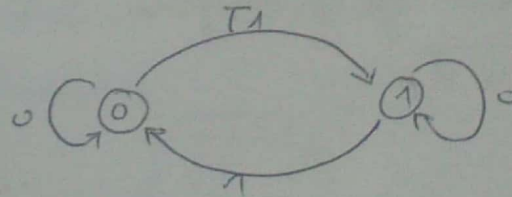
Bascule JK



Bascule D



Bascule T



Exercice :

Soit la bascule VW donnée par la table d'état suivante :

1. Exprimer l'équation caractéristique de cette bascule.

2. Donner sa table de transition et son graphe des états.

V	W	Q^1
0	0	ϕ
0	1	0
1	0	1
1	1	ϕ

3. Quel est le système combinatoire nécessaire pour transformer la bascule RS en tel bascule.

Solution:

N	V	W	Q	Q ⁺
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	0
3	0	1	1	0
4	1	0	0	1
5	1	0	1	1
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

VW	00	01	11	10
Q	0	0	1	1
Q ⁺	0	1	1	1

$$Q^+ = \sum 1, 4, 5, 7$$

$$Q^+ = VQ + V\bar{W} + \bar{W}Q$$

$$Q^+ = V\bar{W} + (V + \bar{W})Q$$

N	Q Q ⁺	V W
0	0 0	0 0, 0 1
1	0 1	1 0
2	1 0	0 1
3	1 1	0 0, 1 1

$$QQ^+ = \begin{cases} 00 \\ 10 \\ 11 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} Q 0 \\ 1 1 \end{cases}$$

$$Q^+ = S + \bar{R}Q$$

$$\text{et } Q^+ = V\bar{W} + (V + \bar{W})Q$$

Par identification :

$$S = V\bar{W} \text{ et } R = \bar{V}W$$

la cdt SR est toujours vérifiée.

$$S \cdot R = V\bar{W}\bar{V}W = 0$$

Le schéma :

