



## – Algorithmique – TD N°5 – Les Listes Linéaires Chaînées (LLC)

Dans tous les exercices on utilise des listes d'entiers.

### Rappel de cours

Le type **Liste** est déclaré comme suit :

**Type** *Liste* =  $\wedge$ *Element*

*Element* = *Enregistrement*

*Val* : *Entier*

*Suiv* : *Liste*

*Fin*

**Var** *L, P* : *Liste* /\* Deux variables de type *Liste* \*/

### Opérations sur les pointeurs

- **Initialisation** : On écrit  $P \leftarrow Nil$ . *Nil* : est une constante qui représente une adresse particulière qui ne pointe vers aucune donnée.

- **Allouer(P)** : permet de créer un nouvel élément (ou cellule) pointé par le pointeur *P*.

- **Liberer(P)** : permet de supprimer l'élément (ou la cellule) pointé par le pointeur *P*.

### Exercice 1 : Construction et exploitation

**Q1)** Écrire une procédure *InsererTete(L, N)* qui permet d'insérer l'entier *N* au début de la liste *L* (La liste *L* peut être vide).

**Q2)** Utiliser la procédure *InsererTete* pour écrire une autre procédure *CreerListe* qui permet de créer une liste d'entiers positifs à partir du clavier. Si une valeur négative est saisie, l'insertion à la liste s'arrête.

**Q3)** Écrire une procédure *AfficherListe(L)* qui permet d'afficher les éléments de la liste *L*. Si *L* est vide, la procédure doit afficher le message '\* Liste vide \*'.

**Q4)** Écrire l'algorithme principal qui permet de tester les procédures écrites dans les questions précédentes.

**Q5)** Écrire une procédure *InsererQueue(L, N)* qui permet d'insérer l'entier *N* à la fin de la liste *L* (La liste *L* peut être vide).

\* **Q6)** Modifier la procédure écrite à la question **Q2** pour utiliser la procédure *InsererQueue*.

**Q7)** Écrire une fonction *Longueur(L)* qui permet de calculer la longueur (nombre d'éléments) de la liste *L*.

**Q8)** Écrire une procédure récursive *AfficherListeREC(L)* qui permet d'afficher les éléments de la liste *L*.

**Q9)** Modifier la procédure *AfficherListeREC(L)* pour qu'elle affiche les éléments de la liste *L* dans l'ordre inverse.

**Q10)** Réécrire la fonction *Longueur* et la procédure *InsererQueue* sous forme récursive.

**Q11)** On suppose, cette fois-ci, que les éléments de la liste sont triés. Écrire une procédure *InsererListeTriee(L, N)* qui permet d'insérer un entier *N* de telle sorte que la liste reste toujours triée.

Remarque : Cette liste triée accepte les doublons.

\* **Q12)** Écrire une procédure *InsererPos(L, N, pos)* qui permet d'insérer l'entier *N* dans la liste *L* à la position *pos*. Si la position *pos* n'existe pas, l'insertion n'est pas effectuée. **Exemple** : Si la liste contient 2 éléments, il est possible d'insérer un nouvel élément à la position 1, 2 ou 3. Cependant, Il est impossible d'insérer un nouvel élément à la position 4.

\* **Q13)** Réécrire les deux procédures des questions **Q11**, **Q12** sous forme récursive.

## Exercice 2 : Consultation

Écrire une fonction (itérative puis récursive) qui permet de :

- Vérifier si une valeur  $N$  existe dans la liste. Elle retourne **Vrai**, si  $N$  existe, sinon elle retourne **Faux** (Fonction *Existe(L, N)*).
- Vérifier si une valeur  $N$  existe dans la liste. Elle retourne l'adresse de l'élément contenant la valeur  $N$ . Sinon, elle retourne **Nil** (Fonction *Adresse1(L, N)*).
- (\*) Retourner un pointeur sur l'élément qui se trouve à la position  $pos$ . Si la position  $pos$  n'existe pas, la fonction retourne **Nil** (Fonction *Adresse2(L, pos)*)
- Calculer le nombre d'occurrence d'un entier  $N$  dans la liste.
- Chercher le Maximum (Fonction *Max(L)*). On suppose que la liste n'est pas vide.
- Vérifier si la liste est triée.

## Exercice 3 : Mise à jour

**Q1)** Écrire une procédure *SupprimerTete(L)* qui permet de supprimer le premier élément de la liste  $L$ , s'il existe.

**Q2)** Écrire une procédure *SupprimerListe(L)* qui permet de supprimer tous les éléments de la liste  $L$ .

**Q3)** Écrire une procédure *SupprimerValeur(L, N)* qui permet de supprimer toutes les occurrences d'une valeur  $N$ .

\* **Q4)** Écrire une procédure *SupprimerPos(L, pos)* qui permet de supprimer l'élément qui se trouve à la position  $pos$ .

**Q5)** Écrire une procédure *Fusion(L1, L2, L3)* qui permet de fusionner deux listes triées  $L1$  et  $L2$  et créer la liste triée  $L3$ .

**Q6)** Écrire une procédure *Eclater(L, L1, L2)* qui permet d'éclater la liste  $L$  en deux listes  $L1$  et  $L2$ . La liste  $L1$  contient les nombres impairs et la liste  $L2$  les nombres pairs.

**Q7)** Écrire une procédure *Inverser(L)* qui permet d'inverser une liste  $L$ . Le premier élément devient le dernier, le deuxième devient l'avant dernier et ainsi de suite. **Remarque** : Il est interdit de créer de nouveaux éléments.

## Exercice 4 : Piles & Files

**Q1)** Implémenter une File d'entiers en utilisant une liste linéaire chaînée.

\* **Q2)** Une file d'attente avec priorité est une file d'attente dans laquelle l'opération de défilement récupère l'élément le plus prioritaire. Définir le modèle et l'implémenter.

\* **Q3)** Implémenter une File d'entiers en utilisant un tableau.

**Q4)** Implémenter une Pile d'entiers en utilisant une liste linéaire chaînée.

\* **Q5)** Implémenter une Pile d'entiers en utilisant un tableau.

\* Travail facultatif