

Traitement et Optimisation des Requêtes

2024

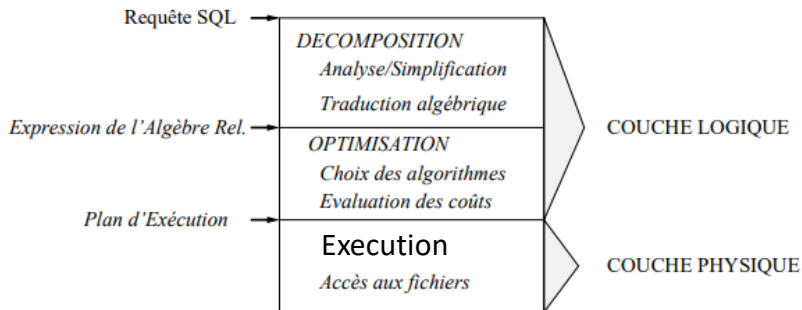
Contenu

Traitement d'une requête SQL

Optimisation à base de règles

Localisation des données

Traitement d'une requête SQL



I. Étape de décomposition

Décomposition d'une requête

permet de transformer une requête de **haut niveau** en une requête **en algèbre relationnelle** et de vérifier que la requête est correcte sur les plans **syntactique** et **sémantique**.

I. Étape de décomposition

a. Analyse lexicale et syntaxique

- ▶ **Vérification de la validité** de la requête (par rapport à la syntaxe SQL)
- ▶ **Vérification des types**
 - présence des attributs et relations dans le schéma
 - compatibilité des types dans les prédicats
- ▶ **Décomposition** en requêtes/sous-requêtes

I. Étape de décomposition

b. Normalisation

- convertir la requête en une forme normale plus facile à manipuler

❖ La **forme normale conjonctive**

$(p_{11} \vee p_{12} \vee \dots \vee p_{1n}) \wedge \dots \wedge (p_{m1} \vee p_{m2} \vee \dots \vee p_{mn})$

❖ La **forme normale disjonctive**

$(p_{11} \wedge p_{12} \wedge \dots \wedge p_{1n}) \vee \dots \vee (p_{m1} \wedge p_{m2} \wedge \dots \wedge p_{mn})$

c. Analyse sémantique

rejeter les requêtes normalisées **incorrectement formulées** ou **contradictoire**.

I. Étape de décomposition

Graphe de requête:

- Nœud : résultat ou opérande
- Arcs entre nœuds non résultats : Jointure
- Arcs d'extrémité nœud résultat : Projection
- **Nœud non résultat** : peut être labellé par une expression de sélection ou une jointure

Exemple

Schéma Relationnel

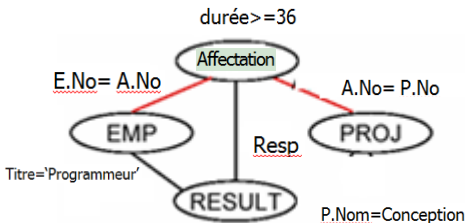
Employe (Eid, Enom, Titre, Ville)

Projet (Pid, Pnom, Budget, Ville)

Affectation (#Eid, #Pid, Resp, Durée)

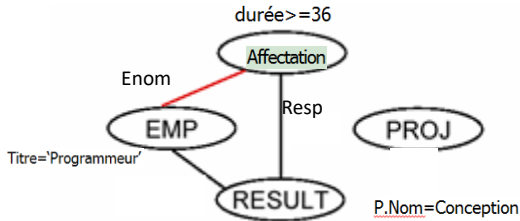
Exemple

```
SELECT Enom, Resp  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE E.No= A.No  
AND A.No= P.No  
AND P.Nom=Conception  
AND durée>=36  
AND Titre='Programmeur' ;
```



Exemple

```
SELECT Enom, Resp  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE E.No= A.No  
AND P.Nom=Conception  
AND durée>=36  
AND Titre='Programmeur' ;
```



I. Étape de décomposition

d. Simplification

- Transformer la requête en une forme calculée sémantiquement équivalente, mais plus facile à calculer et plus efficace.

d.1. Élimination de la redondance : pour ce faire, on applique les règles d'idempotence :

$$- p \wedge p \longleftrightarrow p; p \vee p \longleftrightarrow p$$

$$- p \wedge \text{Vrai} \longleftrightarrow p; p \wedge \text{Faux} \longleftrightarrow \text{Faux}$$

$$- p \vee \text{Vrai} \longleftrightarrow \text{Vrai}; p \vee \text{Faux} \longleftrightarrow p$$

$$- p \wedge \neg p \longleftrightarrow \text{Faux}; p \vee \neg p \longleftrightarrow \text{Vrai}$$

$$- p_1 \wedge (p_1 \vee p_2) \longleftrightarrow p_1$$

$$- p_1 \vee (p_1 \wedge p_2) \longleftrightarrow p_1$$

I. Étape de décomposition

d.2. Éliminer des opérations redondantes

pas besoin de distinct après une projection sur une clé

d.3. Utilisation des règles d'intégrité

CI : att1 < 100 Q: ... where att1 > 1000...

d.4. Application de la transitivité.

I. Etape de Décomposition

e. Traduction Algébrique

La requête de **haut niveau** est transformée en une **représentation interne** sous forme d'**arborescence**

Règles de passage d'une requête SQL en AR :

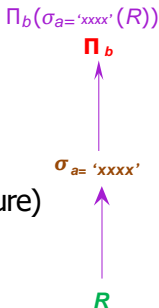
- ▶ **select** pour définir une **projection**
- ▶ **from** pour définir les **relations** (feuilles de l'arbre) et **jointures / produits cartésiens**
- ▶ **where** pour définir :
 - avec les comparaisons *attribut/valeur* des **sélections**
 - avec les comparaisons *attribut/attribut* des **jointures**

I. Etape de Décomposition

Arbre Algébrique

Une requête en **algèbre relationnelle** peut se représenter sous forme d'**arbre algébrique**

- ▶ **Racine de l'arbre** = résultat de la requête
- ▶ **Noeuds intermédiaires de l'arbre** = un opérateur algébrique (ex., sélection, union, jointure)
- ▶ **Feuilles de l'arbre** = relations



Arbre algébrique \approx **plan d'exécution** d'une requête

Espace de recherche

Espace de recherche = l'ensemble des plans "équivalents" pour une même requête :

- Ceux qui donnent le même résultat
- Générés en appliquant des règles de transformation

Caractéristiques des plans d'un espace de recherche :

- Le coût de chaque plan est en général différent
- L'ordre des jointures est important

Si l'espace de recherche est très grand, l'optimiseur peut chercher un plan raisonnable, mais pas forcément optimal (par exemple sous PostgreSQL, dès qu'il y a plus de 12 jointures)

Exemple d'espace de recherche

employe (Eid, Enom, Titre, Ville)
projet (Pid, Pnom, Budget, Ville)
Affectation (#Eid, #Pid, Respid, Durée)

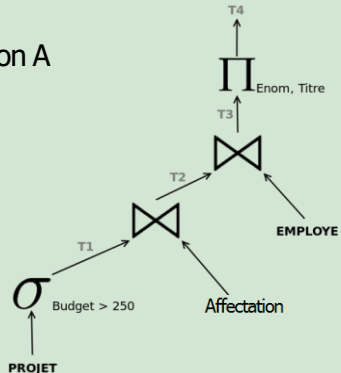
Le nom et le titre des employés qui travaillent dans des projets avec un budget supérieur à 250

```
SELECT DISTINCT Enom, Titre  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE P.Budget > 250  
      AND E.Eid=A.Eid  
      AND P.Pid=A.Pid ;
```

Exemple d'espace de recherche - plan 1

```
SELECT DISTINCT Enom, Titre  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE P.Budget > 250  
        AND E.Eid=A.Eid  
        AND P.Pid=A.Pid ;
```

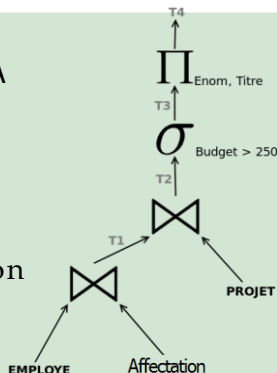
- ▶ $T_1 \leftarrow$ Lire la table projet et sélectionner les tuples de *Budget* > 250
- ▶ $T_2 \leftarrow$ Joindre T_1 avec la relation Affectation
- ▶ $T_3 \leftarrow$ Joindre T_2 avec la relation employe
- ▶ $T_4 \leftarrow$ Projeter T_3 sur *Enom*, *Titre*



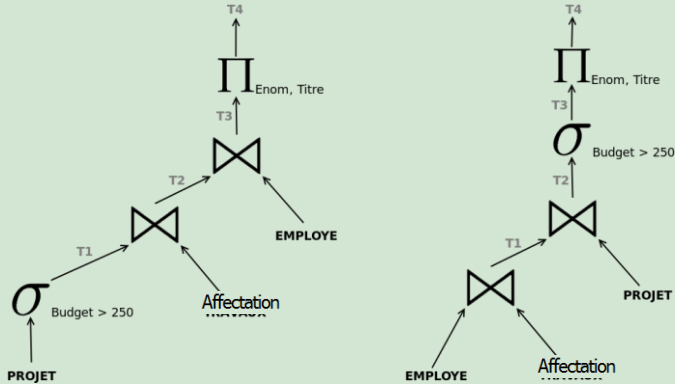
Exemple d'espace de recherche - plan 2

```
SELECT DISTINCT Enom, Titre  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE P.Budget > 250  
      AND E.Eid=A.Eid  
      AND P.Pid=A.Pid ;
```

- ▶ $T_1 \leftarrow$ Joindre la relation Affectation avec la relation employe
- ▶ $T_2 \leftarrow$ Joindre T_1 avec la relation projet
- ▶ $T_3 \leftarrow$ Lire T_2 et sélectionner les tuples de *Budget* > 250
- ▶ $T_4 \leftarrow$ Projeter T_3 sur *Enom*, *Titre*



Exemple d'espace de recherche - choix de plan



Espace de recherche contenant deux plans d'exécution. Quel est le meilleur plan (sans considérer d'autres informations) ?

II. Optimisation d'une requête

Optimiser, c'est trouver le plan d'exécution d'une requête dont le coût soit minimal (i.e., le temps de réponse à la requête soit le plus rapide possible)

L'objectif est de trouver une **stratégie d'évaluation** permettant d'accélérer l'évaluation :

- ▶ Par manipulations algébriques, indépendante de la manière dont sont stockées les informations
- ▶ En utilisant une stratégie dépendante du stockage (clés, index)

Dans ce cours, manipulations algébriques (à base de règles)

II.1. Optimisation à base de règles

Application de **règles** pour transformer une expression de l'**algèbre relationnelle** en **plan d'exécution optimisé** :

- ▶ Entrée : arbre représentant l'expression à évaluer
- ▶ Sortie : plan d'exécution pour la requête
- ▶ Le **plan d'exécution** d'une requête est généralement **optimisé** selon trois opérateurs (projection, sélection et jointure)
- ▶ Les **autres opérateurs** (ex., regroupement, tri) sont réalisés ensuite (ajoutés au plan optimisé des trois opérateurs)
- ▶ Un **plan d'exécution** indique quel algorithme est appliqué pour chaque **opérateur**

Lois sur les jointures et les produits

Commutativité :

$$E_1 \bowtie_C E_2 \equiv E_2 \bowtie_C E_1 \quad (1)$$

$$E_1 \bowtie E_2 \equiv E_2 \bowtie E_1 \quad (2)$$

$$E_1 \times E_2 \equiv E_2 \times E_1 \quad (3)$$

Associativité :

$$E_1 \bowtie_C (E_2 \bowtie_D E_3) \equiv (E_1 \bowtie_C E_2) \bowtie_D E_3 \quad (4)$$

$$E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3) \equiv (E_1 \bowtie E_2) \bowtie_C E_3 \quad (5)$$

$$E_1 \times (E_2 \times E_3) \equiv (E_1 \times E_2) \times E_3 \quad (6)$$

Lois sur les projections et les sélections

Cascade de projections:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n}(\pi_{B_1, \dots, B_k}(E)) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n}(E) \quad (7)$$

Cascade de sélections:

$$\sigma_C(\sigma_D(E)) \equiv \sigma_{C \wedge D}(E) \quad (8)$$

$$\sigma_C(\sigma_D(E)) \equiv \sigma_D(\sigma_C(E)) \quad (9)$$

Permutations de projections et sélections :

- ▶ Si C ne porte que sur des attributs parmi A_1, \dots, A_n :

$$\pi_{A_1, \dots, A_n}(\sigma_C(E)) \equiv \sigma_C(\pi_{A_1, \dots, A_n}(E)) \quad (10)$$

Lois sur les sélections et les autres opérations

Sélections et produits cartésiens/jointures :

- ▶ Si C ne porte que sur les attributs de E_1 :

$$\sigma_C(E_1 \bowtie E_2) \equiv \sigma_C(E_1) \bowtie E_2 \quad (11)$$

$$\sigma_{C \wedge D}(E_1 \bowtie E_2) \equiv \sigma_D(\sigma_C(E_1) \bowtie E_2) \quad (12)$$

-

- ▶ Si C ne porte que sur les attributs de E_1
et D sur les attributs de E_2 :

$$\sigma_{C \wedge D}(E_1 \bowtie E_2) \equiv \sigma_C(E_1) \bowtie \sigma_D(E_2) \quad (13)$$

Sélections et union / différence :

$$\sigma_C(E_1 \cup E_2) \equiv \sigma_C(E_1) \cup \sigma_C(E_2) \quad (14)$$

$$\sigma_C(E_1 - E_2) \equiv \sigma_C(E_1) - \sigma_C(E_2) \quad (15)$$

Lois sur les projections et les autres opérations

► Jointure

$$\pi_{A_1, \dots, A_i, \dots, A_n}(E_1 \bowtie E_2) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_i}(E_1) \bowtie \pi_{A_{i+1}, \dots, A_n}(E_2) \quad (16)$$

- attributs $c = \text{Attributs } A_i$
 - A_1, \dots, A_i porte sur E_1 et A_{i+1}, \dots, A_n porte sur E_2

► Union :

$$\pi_{A_1, \dots, A_n}(E_1 \cup E_2) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n}(E_1) \cup \pi_{A_1, \dots, A_n}(E_2) \quad (17)$$

1. Utiliser [\(8\)](#) pour transformer les sélections $\sigma_{C_1 \wedge \dots \wedge C_n}(E)$ en cascades $\sigma_{C_1}(\dots \sigma_{C_n}(E))$.
2. Pour chaque sélection, utiliser [\(9\)](#), [\(10\)](#), [\(11\)](#), [\(12\)](#), [\(13\)](#), [\(14\)](#) et [\(15\)](#) pour pousser les sélections en bas de l'arbre.
3. Pour chaque projection, utiliser les règles [\(7\)](#), [\(16\)](#), [\(17\)](#) et [\(10\)](#) pour pousser la projection au plus bas dans l'arbre.
Éliminer une projection qui conserve tous les attributs.

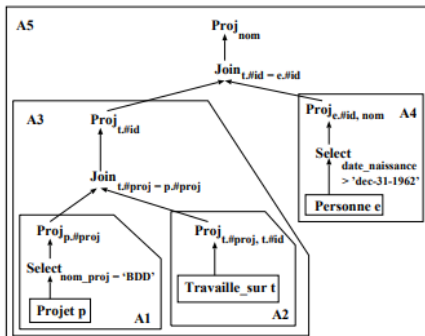
4. Utiliser les règles [\(7\)](#), [\(8\)](#) et [\(10\)](#) pour combiner les cascades de sélections et projections en une sélection unique, une projection unique, ou une sélection suivie d'une projection.

5. Partitionner l'arbre résultant en groupes comme suit :
 - Créer un groupe par noeud binaire (\times , \cup , \cap , \setminus , ∞)
 - Le groupe inclut tous les ancêtres unaires intermédiaires
 - Le groupe inclut toute branche étiquetée par des opérateurs unaires et se terminant à une feuille (table).

II.1. Optimisation à base de règles

Application des règles

6. Chaque groupe correspond à une étape. Les étapes sont à évaluer dans n'importe quel ordre tant qu'un groupe est évalué après ses descendants.



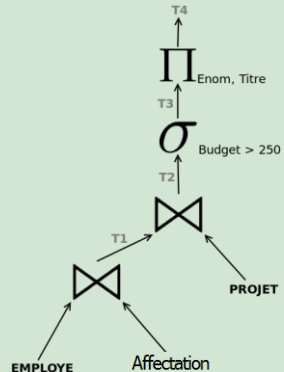
II.1. Optimisation à base de règles

Exemple

Le nom et le titre des employés qui travaillent dans des projets avec un budget supérieur à 250

```
SELECT DISTINCT Enom, Titre  
FROM Employe E, Projet P, Affectation A  
WHERE P.Budget > 250  
AND E.Eid=A.Eid AND  
P.Pid=A.Pid ;
```

⇒ Plan non optimisé !



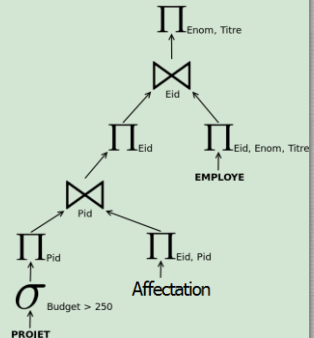
II.1. Optimisation à base de règles

Exemple

Le nom et le titre des employés qui travaillent dans des projets avec un budget supérieur à 250

SELECT DISTINCT Enom, Titre
FROM Employe E, Projet P, Affectation A
WHERE P.Budget > 250
AND E.Eid=A.Eid **AND**
P.Pid=A.Pid ;

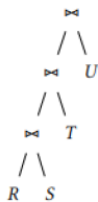
⇒ Plan optimisé par les règles :
(R11), (R10), (R16)



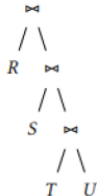
II.1. Optimisation à base de règles

Problème d'ordre de jointure

Les règles de transformation algébriques pour l'opération de jointure peuvent produire de **nombreuses expressions** de jointure équivalentes. En conséquence, le nombre d'arborescences de requêtes alternatives croît très rapidement avec l'augmentation du nombre de jointures dans une requête. En général, pour un bloc de requête comportant **n relations**, il existe **$n!$ ordres de jointure**. Un arbre d'une requête ayant plus de deux jointures peut être exprimé en trois structures :



Arbre de jointure linéaire gauche



b. Arbre de jointure linéaire droit.

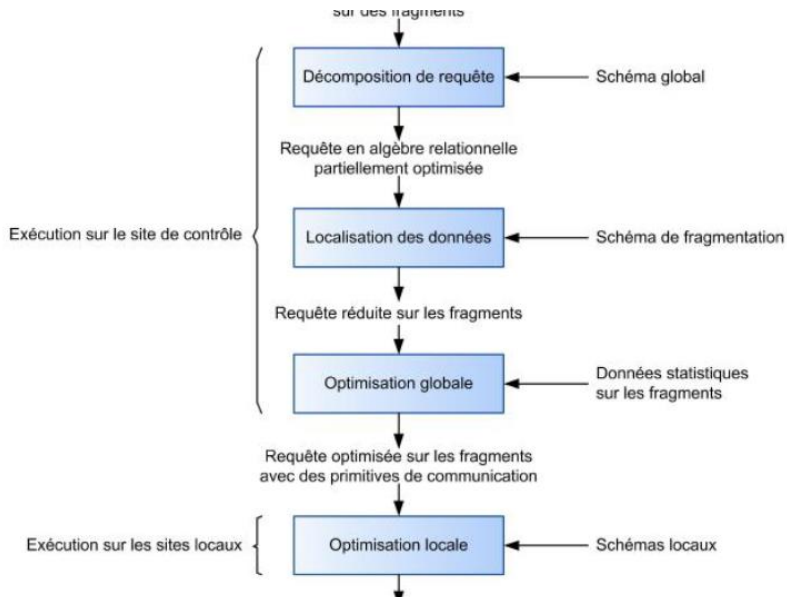


c. Arbre de jointure ramifié

En résumé

- ▶ Optimisation à base de règles = application de règles de transformation entre les opérateurs de l'AR
- ▶ Une quinzaine de règles et un algorithme à suivre
- ▶ Idée générale : placer les sélections et les projections en bas de l'arbre (le plus tôt possible)

Optimisation dans les BDRs



Localisation des données

Prendre en considération la **répartition des données** pour effectuer certaines **optimisations** plus poussées à l'aide de **règles heuristiques**.

- remplacer les **relations globales** des feuilles de l'arbre par leurs **algorithmes de reconstruction**. L'**arbre d'algèbre relationnelle** obtenu est désigné d'***arbre générique d'algèbre relationnelle***.
- Utiliser ensuite des techniques de réduction pour générer une requête plus simple et **optimisée** (**arbre réduite**).

N.B. La **technique de réduction** employée dépend du **type de fragmentation** mise en place.

Types d'algorithmes

Réduction dans le cas de la fragmentation horizontale primaire

Deux cas sont envisagés :

Réduction par l'opération de sélection

- si le **prédicat de sélection contredit** la définition du fragment, alors il donne comme **résultat** une **relation intermédiaire vide** et les opérations peuvent être éliminées.

Exemple

- Supposons que: EMP est fragmentée en EMP1, EMP2 et EMP3 comme suit:

EMP1 = $\sigma_{ENO \leq "E3"}(EMP)$

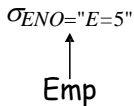
EMP2 = $\sigma_{"E3" < ENO \leq "E6"}(EMP)$

EMP3 = $\sigma_{ENO \geq "E6"}(EMP)$

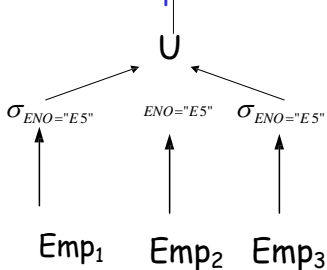
```
SELECT  *  
FROM    EMP  
WHERE   ENO = "E5"
```

Réduction (Cas de FHP)

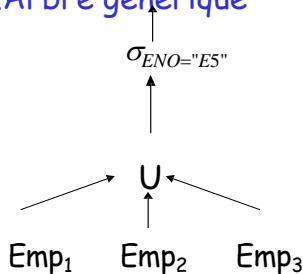
1. Arbre original



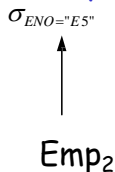
3. Commutation de la selection par l'union



2. Arbre générique



4. Arbre final



Types d'algorithmes

Réduction pour la fragmentation horizontale dérivée

La **réduction** dans le cas de la **fragmentation horizontale dérivée** fait également appel à la **règle de transformation** de la commutation des opérations de **jointure** et d'**union**. Dans ce cas, nous savons que la fragmentation d'une relation est basée sur l'autre relation et que, lors de la commutation, certaines jointures partielles sont probablement redondantes.

Règle:

Distribuer les jointures sur les unions

$$(R_1 \cup R_2) \bowtie S \Leftrightarrow (R_1 \bowtie S) \cup (R_2 \bowtie S)$$

- Appliquer la réduction pour la jointure de la FH.

$$R_i \bowtie R_j = \emptyset \text{ if } \forall x \text{ in } R_i, \forall y \text{ in } R_j: \neg(p_i(x) \wedge p_j(y))$$

Réduction (Cas de FHD)

EMP(ENO, ENom, Titre)
Affec (ENO, PNO, RESP, DUR)

Schema de Fragmentation

□EMP1: 6Titre="Programmeur" (EMP)

□EMP2: 6Titre<> "Programmeur" (EMP)

□Affec1: Affec ⋈_{ENO} EMP1

□Affec2: Affec ⋈_{ENO} EMP2

```
SELECT *  
FROM  
EMP, Affec  
WHERE  
Affec.ENO=EMP.ENO  
AND Titre="Programmeur"
```

Réduction (Cas de FV)

Réduction pour la fragmentation verticale

La **réduction** dans le cadre de la **fragmentation verticale** suppose la **suppression** des **fragments verticaux** qui **n'ont aucun attribut en commun** avec les **attributs de projection**, à l'exception de la clé de la relation.

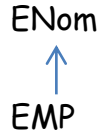
- Une relation R définie sur les attributs $A = \{A_1, \dots, A_n\}$, verticalement fragmentée par $R_i = \Pi_{A'}(R)$ où $A' \subseteq A$: $\Pi_{D,C}(R_i)$ est inutile si l'ensemble des attributs de projection D n'est pas en A'

Réduction (Cas de FV)

Requête

SELECT ENom
FROM EMP

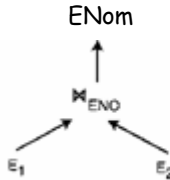
1. Arbre Algébrique de la requête:



Schema Fragmentation

$$E_1 = \Pi_{ENO, ENOM}(EMP)$$

$$E_2 = \Pi_{ENO, ETITRE}(EMP)$$



2. Arbre générique



3. Arbre final

Réduction (Cas de FHybride)

1. Supprimer les **relations vides** générées par des sélections contradictoires sur des fragments horizontaux.
2. Supprimer les **relations inutiles** générées par les projections sur des fragments verticaux.
3. Distribuer les **jointures sur les unions** afin d'isoler et supprimer les jointures inutiles.

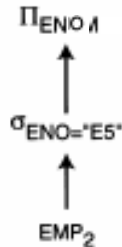
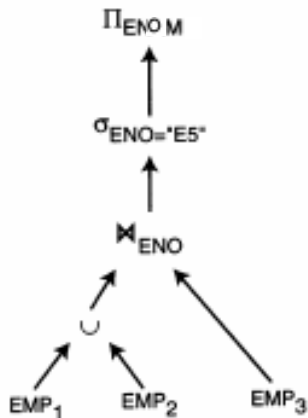
$$EMP_1 = \sigma_{ENO \leq "E4"}(\Pi_{ENO, ENOM}(EMP))$$

$$EMP_2 = \sigma_{ENO > "E4"}(\Pi_{ENO, ENOM}(EMP))$$

$$EMP_3 = \Pi_{ENO, TITRE}(EMP)$$

```
SELECT ENOM  
FROM EMP  
WHERE ENO="E5";
```


Réduction (Cas de FHybride)



Jointures distribuées

La **jointure** est un **aspect important** dans un **SGBD centralisé**, et elle est encore **plus importante** dans une **BDR** puisque les jointures entre des fragments stockés sur des sites différents peuvent augmenter le temps de communication.

Deux approches existent:

- **Optimiser l'ordre des jointures** : INGRES et INGRES distribué et Système R et Système R*
- **Remplacer les jointures** par des combinaisons de **semijointures** afin de minimiser les coûts de communication : Hill Climbing et SDD-1.

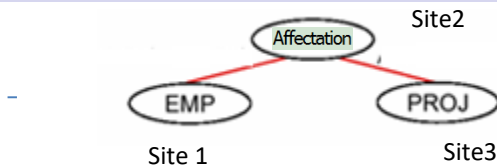
Jointures distribuées

a. Ordre de jointure l'ordre de jointure de deux relation / fragments situés à différents des sites consiste à déplacer la plus petite relation vers l'autre site, alors nous devons estimer la taille de R et S



Définir l'ordre direct de jointure des requêtes impliquant plus de deux relations est plus complexe

Jointures distribuées



Exemple : La requête peut être évaluée dans au moins 5 différentes façons.

Plan 1:	Plan 2:	Plan 3:	Plan 4:	Plan 5:
EMP → Site 2 Site2: Emp' = EMP Affec EMP' → Site 3 Site 3: Emp' ⋈ _j	Affec → Site 1 Site 1: Emp' = EMP affec EMP' → Site 3 Site 3: Emp' ⋈ _j Proj	Affec → Site 3 Site 3: Affec' = Affec ⋈ _j Proj Affec' → Site 1 Site 1: Affec' ⋈ _j EMP	Proj → Site 2 Site 2: Proj' = Proj PROJ' → Site 1 Site 1: PROJ' ⋈ _j EMP	EMP → Site 2 PROJ → Site 2 Site 2: EMP ⋈ _j PROJ Affec

Pour choisir un plan, beaucoup d'informations sont nécessaires, y compris

- Taille (EMP), Taille (Affec), Taille (PROJ)
- Taille (EMP ⋈ Affec), T (Affec ⋈ PROJ)
- Possibilités d'exécution parallèle si le temps de réponse est utilisé

Jointures distribuées

b. Utilisation de la semi jointure

Exemple Supposons par exemple que nous souhaitons évaluer l'expression de jointure $R_1 \bowtie R_2$ sur le site S_2 , où R_1 et R_2 sont des fragments stockés respectivement sur les sites S_1 et S_2 , R_1 et R_2 sont définis respectivement sur les attributs $A = (x, a_1, a_2, \dots, a_n)$ et $B = (x, b_1, b_2, \dots, b_m)$. Nous pouvons changer cela de manière à utiliser plutôt l'opération de semi-jointure.

Nous pouvons dès lors évaluer l'opération de jointure comme suit :

- 1) Évaluer $R' = \Pi_x(R_2)$ dans S_2 (ne nécessite que les attributs de jointure du site S_1).
- 2) Transférer R' au site S_1 .
- 3) Évaluer $R'' = R_1 \bowtie R'$ au site S_1 .
- 4) Transférer R'' dans le site S_2 .
- 5) Évaluer $R'' \bowtie R_2$ au site S_2 .

Optimisation

Optimisation Globale cette couche prend en considération des informations statistiques pour trouver un plan d'exécution proche de l'optimum. Le résultat de cette couche est une stratégie d'exécution basée sur des fragments, où viennent s'ajouter des primitives de communication qui envoient les parties de la requête aux SGBD locaux pour qu'ils les exécutent, et qui permettent ensuite de recevoir les résultats

Optimisation Locale tandis que les trois premières couches s'exécutent sur le site de contrôle (généralement le site qui a lancé la requête), cette couche particulière s'exécute sur chacun des sites locaux impliqués dans la requête, Chaque SGBD local effectue ses propres optimisations.