

# Introduction aux probabilités 1

# Expérience aléatoire

Ce sont les expériences qui entraînent des résultats aléatoires lorsqu'on répète l'expérience dans les mêmes conditions.

- On ne peut pas prévoir leurs résultats d'avance.
- Les résultats dépendent directement du hasard,

**Exemples :** jeu pile ou face, jet de dé



# La théorie des probabilités

La théorie de probabilité ne permet pas de prédire quel résultat va se réaliser mais quelle chance à chaque résultat (issue) de se réaliser.

➤ Les probabilités sont l'étude de hasard et de l'incertain.

La théorie de probabilité contient trois éléments essentiels:

- 1) L'univers,
- 2) Les évènements,
- 3) La mesure de probabilité,



# Univers

L'ensemble de tous les résultats possibles d'une expérience aléatoire noté  $\Omega$

- On appelle aussi ensemble fondamentale d'une expérience aléatoire.

## Exemples

- 1) **Expérience aléatoire:** on lance une pièce de monnaie.

$$\Omega = \{\text{Pile}, \text{Face}\}$$

- 2) **Expérience aléatoire:** on lance un dé.

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

- 3) **Expérience aléatoire:** on lance une pièce de monnaie et un dé simultanément.

$$\Omega = \{(x, y) \mid x \in \{\text{pile}, \text{face}\}, \quad y = \overline{1,6}\}$$

$$\Omega = \{(\text{Pile}, 1), (\text{Pile}, 2), (\text{Pile}, 3), (\text{Pile}, 4), (\text{Pile}, 5), (\text{Pile}, 6), \\ (\text{Face}, 1), (\text{Face}, 2), (\text{Face}, 3), (\text{Face}, 4), (\text{Face}, 5), (\text{Face}, 6)\}$$

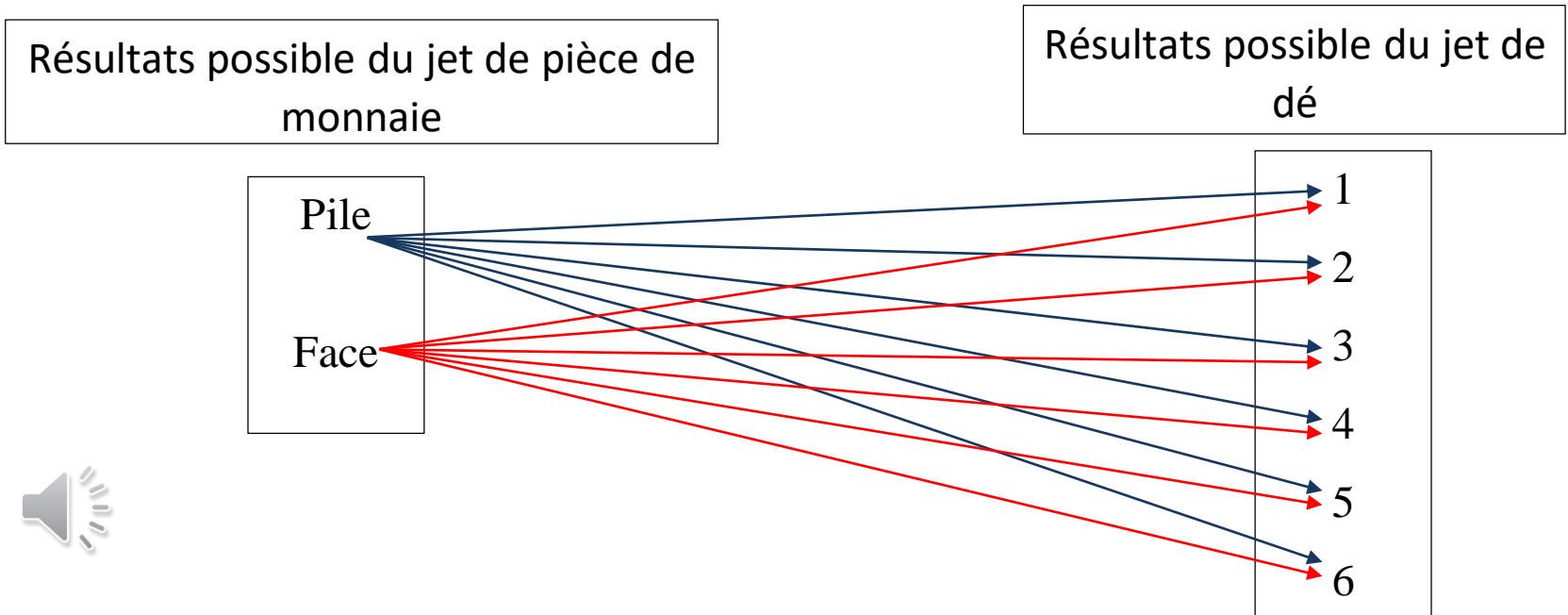


## Exemples

3) **Expérience aléatoire**: on lance une pièce de monnaie et un dé simultanément.

$$\Omega = \{(x, y) \mid x \in \{pile, face\}, \quad y = \overline{1,6}\}$$

$$\Omega = \{(Pile, 1), (Pile, 2), (Pile, 3), (Pile, 4), (Pile, 5), (Pile, 6) \\ (Face, 1), (Face, 2), (Face, 3), (Face, 4), (Face, 5), (Face, 6)\}$$



# Univers

## Exemples

4) **Expérience aléatoire**: On jette une pièce de monnaie 2 fois.

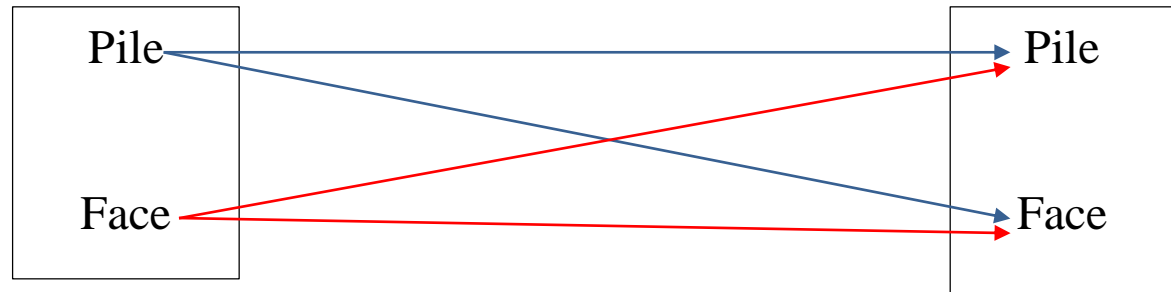
$$\Omega = \{xy / x \in \{\text{pile}, \text{face}\}, y \in \{\text{pile}, \text{face}\}\}$$

$$\Omega = \{ \text{Pile Pile}, \quad \text{Pile Face}, \quad \text{Face Pile}, \quad \text{Face Face} \}$$



Résultats possibles du  
1<sup>er</sup> lancer

Résultats possibles du  
2<sup>eme</sup> lancer



# Evènement

Un évènement est un sous-ensemble quelconque  $A_i$  de  $\Omega$  dont les éléments ayant une propriété donnée.

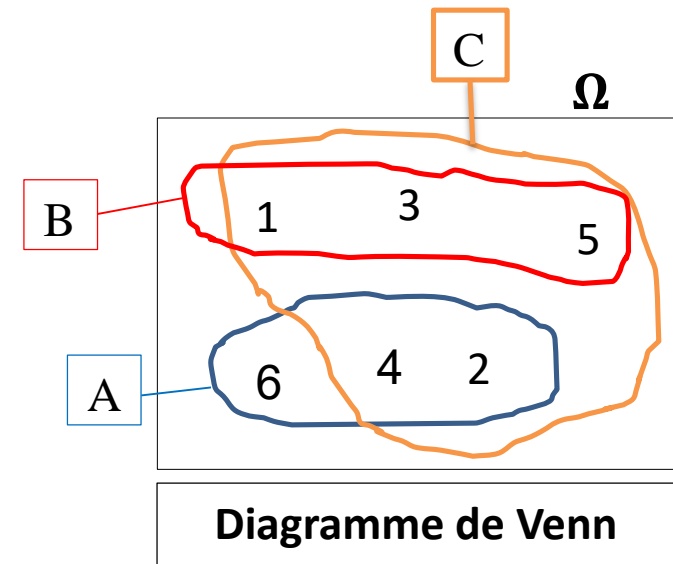
## Exemples

1) **Expérience aléatoire** : on lance un dé

A: "obtention un nombre pair"

B: "obtention un nombre impair"

C: "obtention *un nombre inférieur* à 6"



2) **Expérience aléatoire** : jeter deux pièces de monnaie simultanément.

$$\Omega = \{(Pile, Pile), (Pile, Face), (Face, Pile), (Face, Face)\}$$

Si L'évènement  $A = \{(Pile, Pile), (Pile, Face)\}$  alors on définit A comme suit :

A: " La 1<sup>er</sup> pièce *de* monnaie montre pile "



# Evènement

3) **Expérience aléatoire** : jeter deux dés , alors :

$$\Omega = \{(x,y) \ / x,y = \overline{1,6} \} = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots$$

....., (6, 6)\} tel que  $\text{card}(\Omega) = 6*6 = 36$

Si L'évènement  $A = \{(1, 6), (2, 5) , (3, 4), (4, 3), (5, 2), (6, 1)\}$  Alors

A: " La somme de résultats des deux dés égale à 7"





# Réalisation d'un évènement :

Si le résultat d'une expérience aléatoire est compris dans  $A$ , on dit que l'évènement  $A$  est réalisé.

## Exemple :

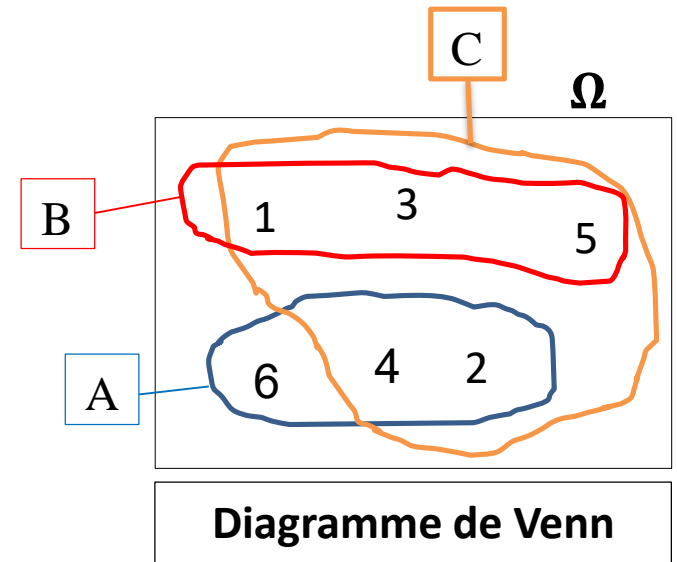
**Expérience aléatoire** : on lance un dé

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

A: "obtention un nombre pair"

B: "obtention un nombre impair"

C: "obtention *un nombre inférieur* à 6"



- Si après le jet de dé, on obtient la face 4 alors on dit que l'évènement  $A$  est réalisé ; ainsi l'évènement  $C$ .



# Evènements particuliers

1) Si l'évènement  $A = \Omega$ , alors on dit que  $A$  est **l'évènement certain**

**Exemple :**

Si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  et  $A$  : " obtention d'un nombre inférieur à 7 " alors  
 $A = \Omega$  et on dit que  $A$  est certain .

2) Si l'évènement  $A = \phi$ , alors on dit que  $A$  est **l'évènement impossible** .

**Exemple :**

Si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  et  $A$  : " obtention de la face 7 " alors  $A = \phi$  et on  
dit que  $A$  est impossible .

3) Si l'évènement  $A$  constitue d'un seul élément de  $\Omega$  on dit que  $A$  est **l'évènement élémentaire**, il se réalise d'une seule façon .

**Exemple :**

Si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$  et  $A = \{2\}$ , on dit que  $A$  est l'évènement élémentaire



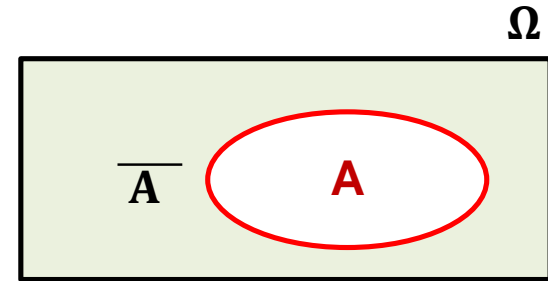
# Complémentaire

Soit  $\mathbf{A}$  un évènement de  $\Omega$ , on appelle complémentaire de  $\mathbf{A}$  par rapport à  $\Omega$ , noté  $\overline{\mathbf{A}}$ , le sous-ensemble constitue de tous les éléments qui n'appartient pas à  $\mathbf{A}$ .

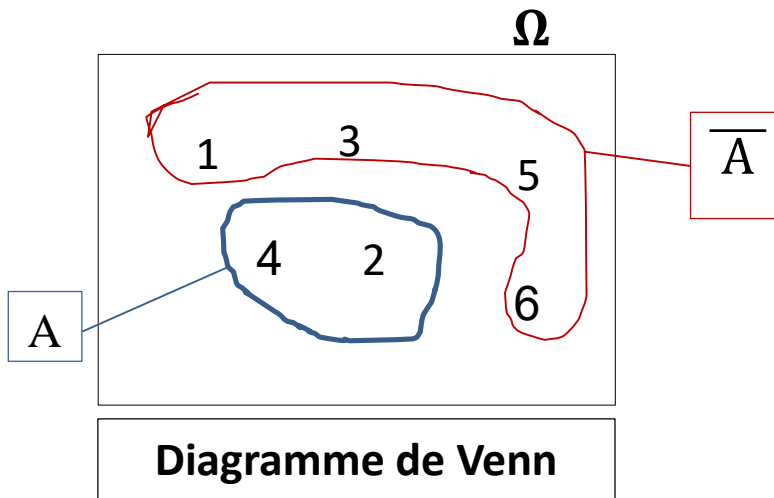
$$\overline{\mathbf{A}} = \{\omega / \omega \in \Omega \text{ et } \omega \notin \mathbf{A}\} \text{ tel que}$$

$$\mathbf{A} \cap \overline{\mathbf{A}} = \phi \text{ et}$$

$$\mathbf{A} \cup \overline{\mathbf{A}} = \Omega$$



**Exemple :**



# Événements incompatibles ou disjoints

Deux évènements  $A$  et  $B$  sont disjoints (incompatibles) s'ils n'ont aucun élément en commun.

$$A \cap B = \phi$$

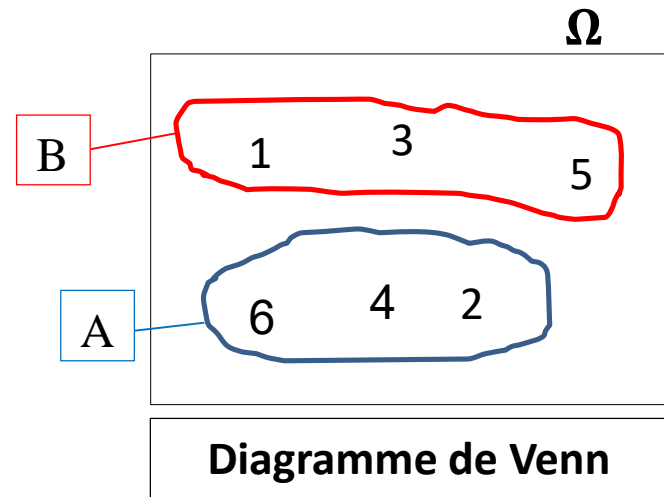
**Exemple :**

**Expérience aléatoire :** on lance un dé

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

A: "obtention un nombre pair"

B: "obtention un nombre impair"



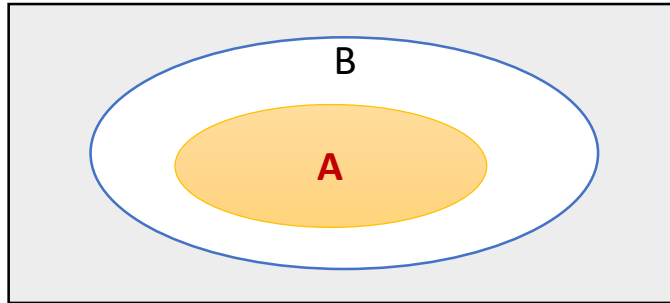
➤ On a  $A \cap B = \phi$  alors A et B sont disjoints ou incompatibles



# Relation et opérations sur les évènements

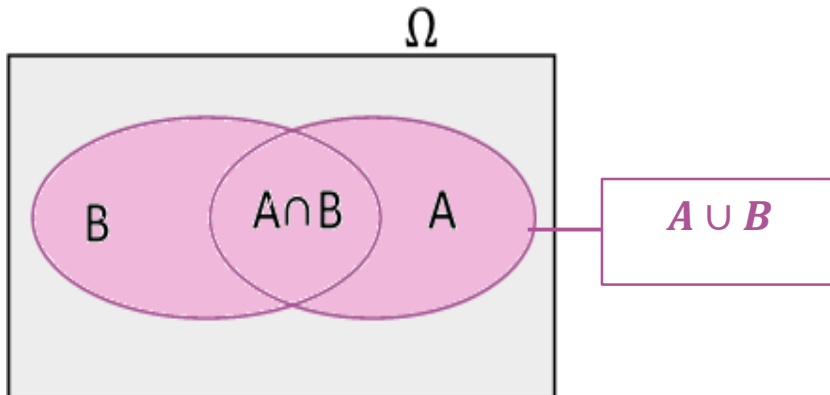
## Inclusion ( $A \subset B$ )

$A \subset B$  si  $\forall \omega \in A \Rightarrow \omega \in B$

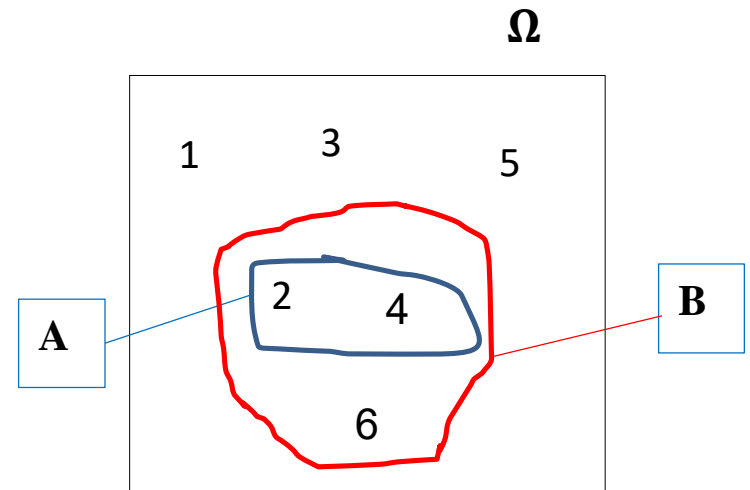


## Union ( $A \cup B$ )

$A \cup B = \{\omega \in \Omega / \omega \in A \text{ ou } \omega \in B\}$



## Exemple



**Exemple:** si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$A$  " : obtient un nombre pair"

$B$  " : obtient un nombre supérieur ou égale 3"

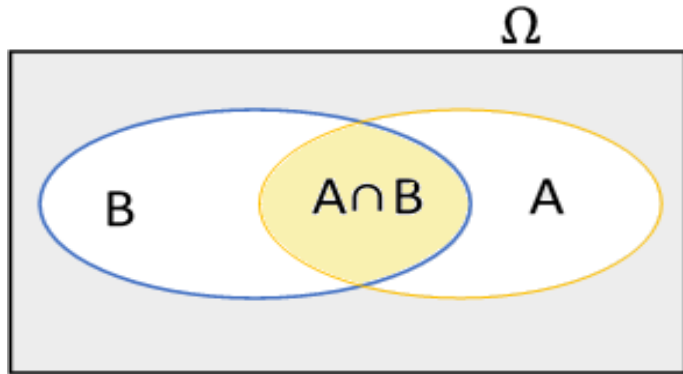
$A = \{2, 4, 6\}$  et  $B = \{3, 4, 5, 6\}$  alors

$A \cup B = \{2, 3, 4, 5, 6\}$



## Intersection ( $A \cap B$ )

$$A \cap B = \{\omega \in \Omega / \omega \in A \text{ et } \omega \in B\}$$



**Exemple:** si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$A$  " : obtient un nombre pair"

$B$  " : obtient un nombre multiple de 3"

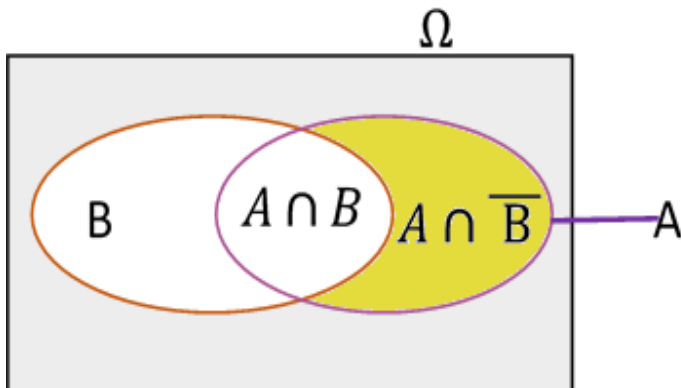
$A = \{2, 4, 6\}$  et  $B = \{3, 6\}$  alors

$$A \cap B = \{6\}$$



## Différence ( $A \setminus B$ )

$$A \setminus B = A \cap \overline{B} = \{\omega \in \Omega / \omega \in A \text{ et } \omega \notin B\}$$



**Exemple:** si  $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$A$  " : obtient un nombre pair"

$B$  " : obtient un nombre multiple de 3"

$A = \{2, 4, 6\}$  et  $B = \{3, 6\}$  alors

$$A \setminus B = A \cap \overline{B} = \{2, 4\}$$

## Exercice 1 :

On lance une paire de dés, soit les évènements suivants :

$A$ : " la somme des points est supérieur à 15 "

$B$ : " la somme des points inférieur à 13 "

$C$ : " la somme des points est égale à 2 "

➤ Décrire chacun des évènements.

