

Introduction aux probabilités 1

Expérience aléatoire

Ce sont les expériences qui entraînent des résultats aléatoires lorsqu'on répète l'expérience dans les mêmes conditions.

- On ne peut pas prévoir leurs résultats d'avance.
- Les résultats dépendent directement du hasard,

Exemples : jeu pile ou face, jet de dé



La théorie des probabilités

La théorie de probabilité ne permet pas de prédire quel résultat va se réaliser mais quelle chance à chaque résultat (issue) de se réaliser.

- Les probabilités sont l'étude de hasard et de l'incertain.

La théorie de probabilité contient trois éléments essentiels:

- 1) L'univers,
- 2) Les évènements,
- 3) La mesure de probabilité,



Univers

L'ensemble de tous les résultats possibles d'une expérience aléatoire noté Ω

- On appelle aussi ensemble fondamentale d'une expérience aléatoire.

Exemples

- 1) **Expérience aléatoire**: on lance une pièce de monnaie.

$$\Omega = \{\text{Pile}, \text{Face}\}$$

- 2) **Expérience aléatoire**: on lance un dé.

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

- 3) **Expérience aléatoire**: on lance une pièce de monnaie et un dé simultanément.

$$\Omega = \{(x, y) \mid x \in \{\text{pile}, \text{face}\}, \quad y = \overline{1,6}\}$$

$$\Omega = \{(\text{Pile}, 1), (\text{Pile}, 2), (\text{Pile}, 3), (\text{Pile}, 4), (\text{Pile}, 5), (\text{Pile}, 6), (\text{Face}, 1), (\text{Face}, 2), (\text{Face}, 3), (\text{Face}, 4), (\text{Face}, 5), (\text{Face}, 6)\}$$



Univers

Exemples

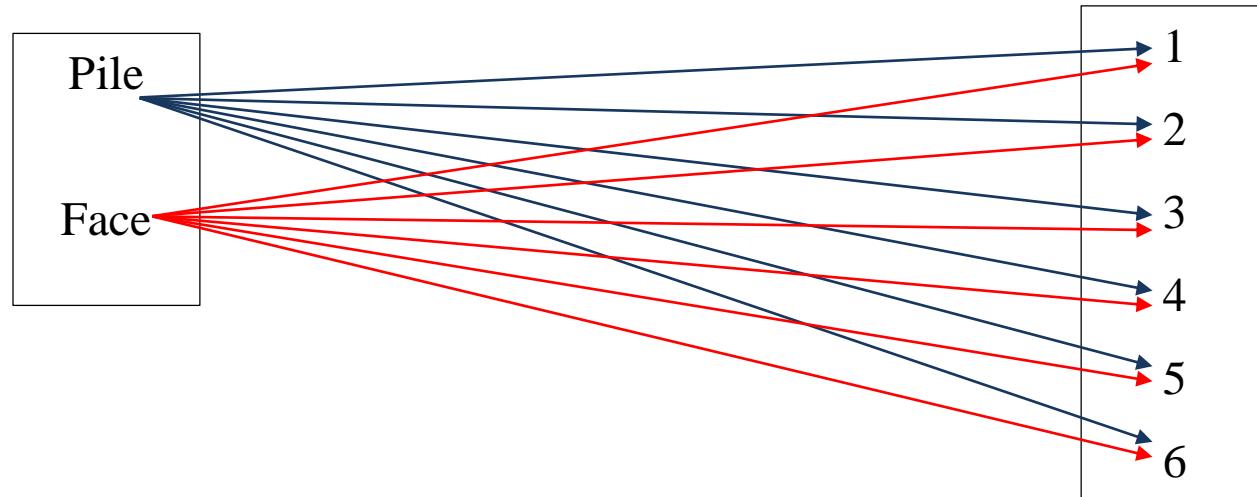
3) **Expérience aléatoire:** on lance une pièce de monnaie et un dé simultanément.

$$\Omega = \{(x, y) \mid x \in \{pile, face\}, \quad y = \overline{1,6}\}$$

$$\Omega = \{(Pile, 1), (Pile, 2), (Pile, 3), (Pile, 4), (Pile, 5), (Pile, 6), (Face, 1), (Face, 2), (Face, 3), (Face, 4), (Face, 5), (Face, 6)\}$$

Résultats possible du jet de pièce de monnaie

Résultats possible du jet de dé



Univers

Exemples

4) **Expérience aléatoire**: On jette une pièce de monnaie 2 fois.

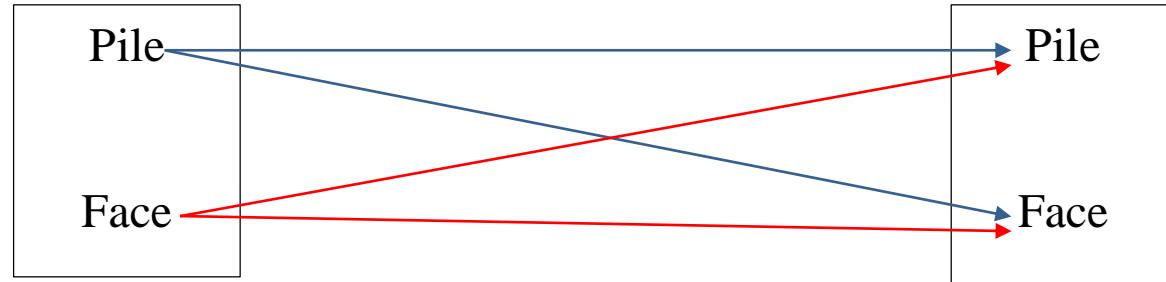
$$\Omega = \{xy / x \in \{\text{pile, face}\}, y \in \{\text{pile, face}\}\}$$

$$\Omega = \{ \text{Pile Pile}, \quad \text{Pile Face}, \quad \text{Face Pile}, \quad \text{Face Face} \}$$



Résultats possibles du
1^{er} lancer

Résultats possibles du
2^{eme} lancer



Evènement

Un évènement est un sous-ensemble quelconque A_i de Ω dont les éléments ayant une propriété donnée.

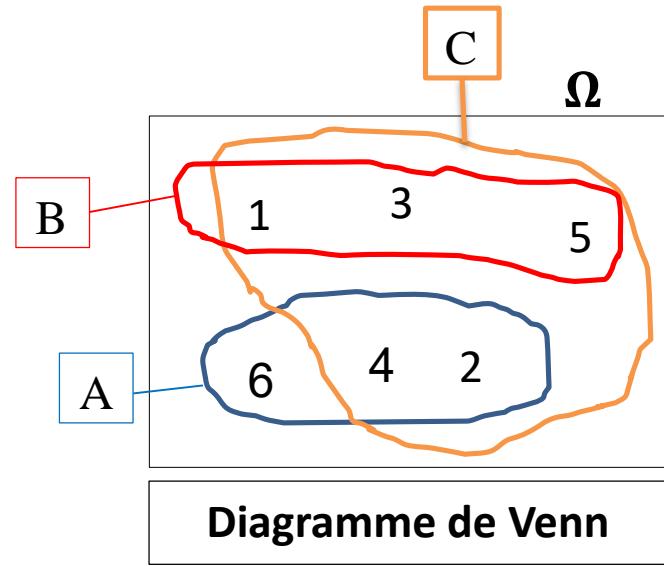
Exemples

1) **Expérience aléatoire** : on lance un dé

A: " obtention un nombre pair"

B: " obtention un nombre impair"

C: "obtention *un nombre inférieur* à 6"



2) **Expérience aléatoire** : jeter deux pièces de monnaie simultanément.

$$\Omega = \{(Pile, Pile), (Pile, Face), (Face, Pile), (Face, Face)\}$$

Si L'évènement $A = \{(Pile, Pile), (Pile, Face)\}$ alors on définit A comme suit :

A: " La 1^{er} pièce *de* monnaie montre pile "



Evènement

3) **Expérience aléatoire** : jeter deux dés , alors :

$$\Omega = \{(x, y) \mid x, y \in \overline{1, 6}\} = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), \dots$$

$$\dots, (6, 6)\} \text{ tel que } \text{card}(\Omega) = 6^*6 = 36$$

Si L'évènement $A = \{(1, 6), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (5, 2), (6, 1)\}$ Alors

A: " La somme de résultats des deux dés égale à 7"



Réalisation d'un évènement :

Si le résultat d'une expérience aléatoire est compris dans A , on dit que l'évènement A est réalisé.

Exemple :

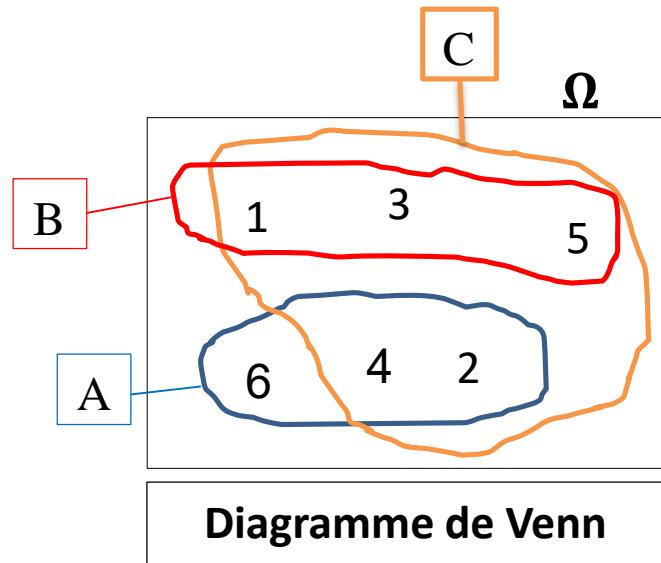
Expérience aléatoire : on lance un dé

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

A: "obtention un nombre pair"

B: "obtention un nombre impair"

C: "obtention *un nombre inférieur* à 6"



- Si après le jet de dé, on obtient la face 4 alors on dit que l'évènement A est réalisé ; ainsi l'évènement C .



Evènements particuliers

1) Si l'évènement $A = \Omega$, alors on dit que A est **l'évènement certain**

Exemple :

Si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ et A : " obtention d'un nombre inférieur à 7 " alors $A = \Omega$ et on dit que A est certain .

2) Si l'évènement $A = \emptyset$, alors on dit que A est **l'évènement impossible** .

Exemple :

Si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ et A : " obtention de la face 7 " alors $A = \emptyset$ et on dit que A est impossible .

3) Si l'évènement A constitue d'un seul élément de Ω on dit que A est **l'évènement élémentaire**, il se réalise d'une seule façon .

Exemple :

Si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ et $A = \{2\}$, on dit que A est l'évènement élémentaire



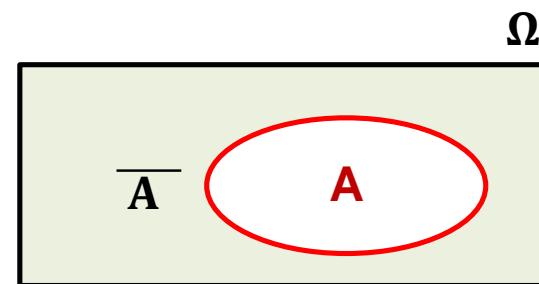
Complémentaire

Soit A un évènement de Ω , on appelle complémentaire de A par rapport à Ω , noté \overline{A} , le sous-ensemble constitué de tous les éléments qui n'appartient pas à A .

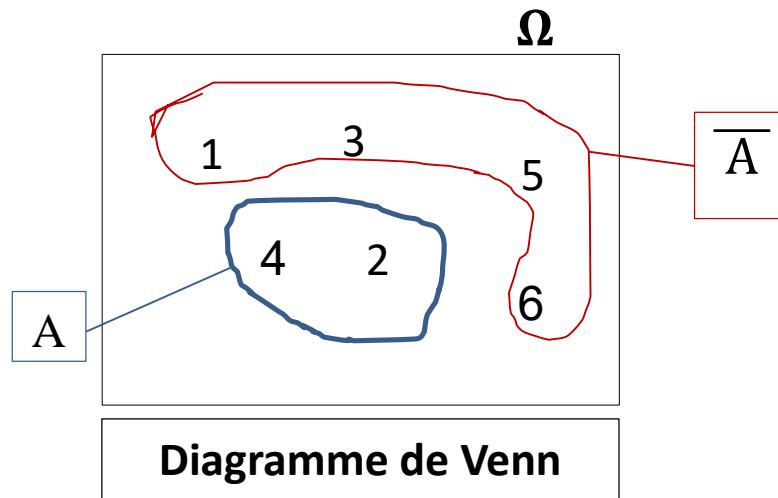
$$\overline{A} = \{\omega / \omega \in \Omega \text{ et } \omega \notin A\} \text{ tel que}$$

$$A \cap \overline{A} = \emptyset \text{ et}$$

$$A \cup \overline{A} = \Omega$$



Exemple :



Evénements incompatibles ou disjoints

Deux événements A et B sont disjoints (incompatibles) s'ils n'ont aucun élément en commun.

$$A \cap B = \emptyset$$

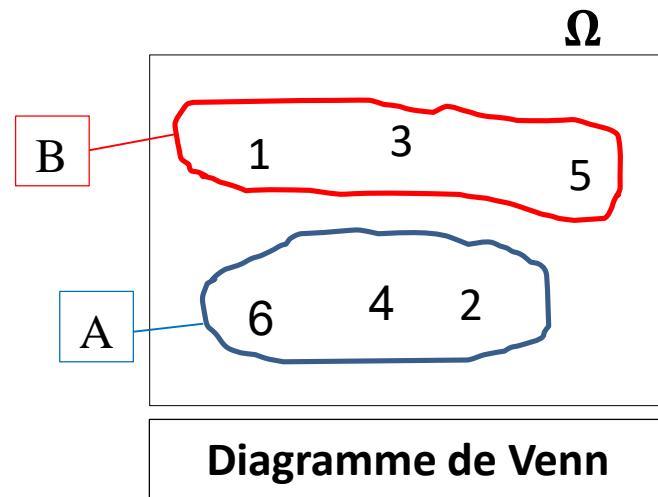
Exemple :

Expérience aléatoire : on lance un dé

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

A: "obtention un nombre pair"

B: "obtention un nombre impair"



- On a $A \cap B = \emptyset$ alors A et B sont disjoints ou incompatibles

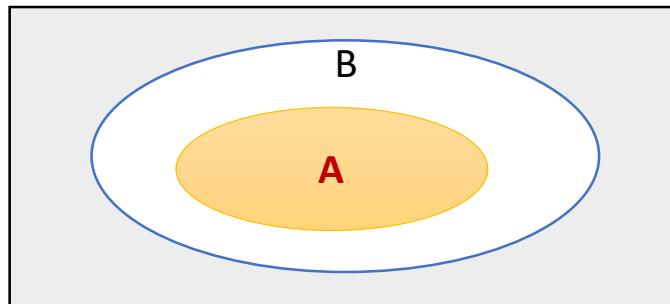


Relation et opérations sur les évènements

Inclusion ($A \subset B$)

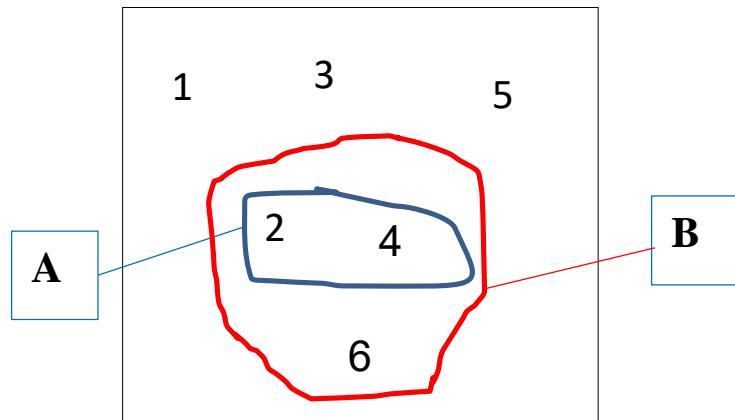
$A \subset B$ si $\forall \omega \in A \Rightarrow \omega \in B$

Ω



Exemple

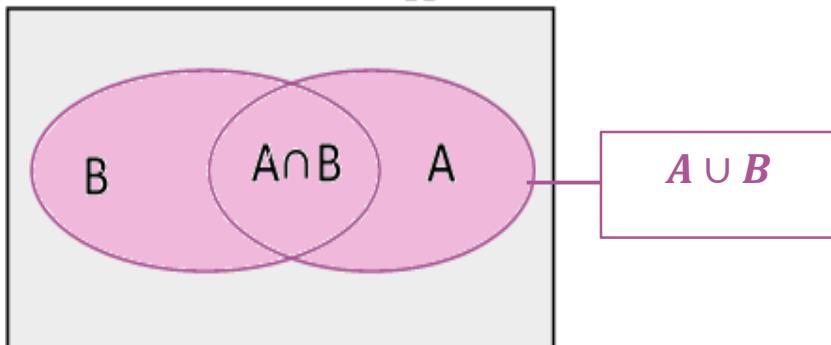
Ω



Union ($A \cup B$)

$A \cup B = \{\omega \in \Omega / \omega \in A \text{ ou } \omega \in B\}$

Ω



Exemple: si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

A " : obtient un nombre pair"

B " : obtient un nombre supérieur ou égale 3"

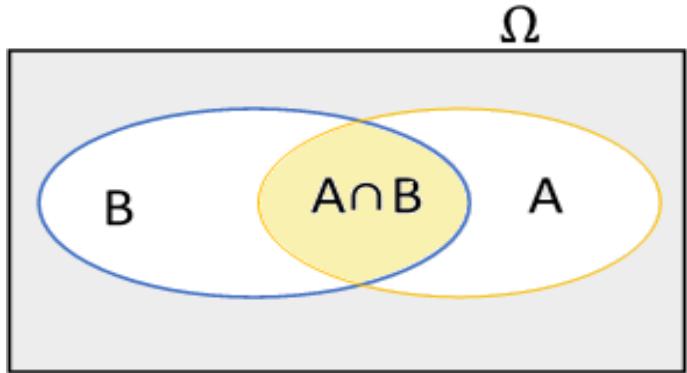
$A = \{2, 4, 6\}$ et $B = \{3, 4, 5, 6\}$ alors

$$A \cup B = \{2, 3, 4, 5, 6\}$$



Intersection ($A \cap B$)

$$A \cap B = \{\omega \in \Omega \ / \ \omega \in A \text{ et } \omega \in B\}$$



Exemple: si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

A " : obtient un nombre pair"

B " : obtient un nombre multiple de 3"

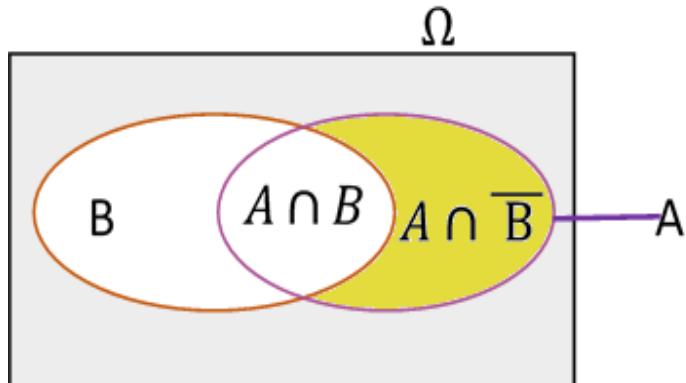
$A = \{2, 4, 6\}$ et $B = \{3, 6\}$ alors

$$A \cap B = \{6\}$$



Différence ($A \setminus B$)

$$A \setminus B = A \cap \overline{B} = \{\omega \in \Omega \ / \ \omega \in A \text{ et } \omega \notin B\}$$



Exemple: si $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

A " : obtient un nombre pair"

B " : obtient un nombre multiple de 3"

$A = \{2, 4, 6\}$ et $B = \{3, 6\}$ alors

$$A \setminus B = A \cap \overline{B} = \{2, 4\}$$

Exercice 1 :

On lance une paire de dés, soit les évènements suivants :

A: " la somme des points est supérieur à 15 "

B: " la somme des points inférieur à 13 "

C: " la somme des points est égale à 2 "

➤ Décrire chacun des évènements.

