

I- Installation de CodeBlocks

Installer CodeBlocks en lançant **codeblocks-17.12mingw-setup.exe** et en gardant toutes les options par défaut.

II- Installation de la traduction française

1- Copier le dossier **locale** dans le répertoire **C:\Program Files (x86)\CodeBlocks\share\CodeBlocks**

2- Lancer codeblocks et aller dans le menu '**Settings**', '**Environment**', '**View**', cocher la case '**Internationalization**' et sélectionner '**French**' dans la liste. Valider en cliquant sur **OK**.

3- Fermer codeblocks et redémarrer le et c'est tout en français

III- Installation de la documentation en français

Copier le dossier **docs** dans **C:\Program Files (x86)\CodeBlocks\share\CodeBlocks**

Confirmer le remplacement des fichiers.

La commande menu '**Aide**', '**codeBlocks**' permet d'accéder à l'aide en français.

IV- Crédit au premier programme en langage C

1- Crédit automatique

- Lancer CodeBlocks

- Cliquer Menu '**Fichier**' --> '**Nouveau**' --> '**Projet...**'

- Choisir '**Console Application**'

- Cocher la case '**Sauter cette page la prochaine fois**'

- Cliquer sur '**next**'

- Choisir '**C**' (c'est-à-dire langage C au lieu de C++)

- Cliquer sur '**next**'

- Donner un nom au projet (**Projet1** par exemple) et choisir le répertoire où il sera installé (le Bureau par exemple)

- Cliquer sur '**next**'

- Ne rien changer (Laisser le compilateur à '**GNU GCC Compiler**')

- Cliquer sur '**Finish**'

Dans la partie gauche de l'interface, un projet **Projet1** est créé.

Double Cliquer sur '**Sources**', vous trouverez un fichier '**main.c**' qui est créé.

Double cliquer sur '**main.c**' vous verrez un programme source créé automatiquement.

- Choisir Menu '**Générer**' --> '**Générer et exécuter**'

Vous obtenez une console qui affiche le message '**Hello world!**'

2- Création manuelle (guidée)

- Lancer CodeBlocks

- Cliquer Menu '**Fichier**' --> '**Nouveau**' --> '**Fichier...**'

- Choisir '**C/C++ source**'

- Cocher la case '**Sauter cette page la prochaine fois**'

- Cliquer sur '**next**'

- Choisir '**C**'

- Cliquer sur '**next**'

- Donner un nom au programme c (**Test1.c** par exemple) et choisir le répertoire où il sera créé (le Bureau par exemple)

- Cliquer sur '**Finish**'

Dans la partie droite de l'interface, un fichier vide au nom '**Test1.c**' est créé.

- Copier dans cette partie de droite le code suivant :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    printf("Bonjour tout le monde !\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- Choisir Menu '**Générer**' --> '**Générer et exécuter**'

Vous obtenez une console qui affiche le message '**Bonjour tout le monde !**'

3- Crédation manuelle (A zéro)

- Lancer CodeBlocks

- Cliquer Menu '**Fichier**' --> '**Nouveau**' --> '**Fichier vide**'

- Copier dans la partie de droite de l'interface le code suivant :

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    printf("Bonjour tout le monde !\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```

- Cliquer Menu '**Fichier**' --> '**Enregister le fichier**' (ou '**Fichier**' --> '**Enregister sous ...**', ou utiliser le raccourci clavier **CTRL+S**)

- Choisir le type de fichier '**C/C++ Fichier**'

- Choisir le répertoire où enregistrer le fichier

- Donner un nom au programme C (**Test1.c** par exemple) et choisir le répertoire où il sera créé (le Bureau par exemple)

- Cliquer sur '**Enregister**'

- Choisir Menu '**Générer**' --> '**Générer et exécuter**'

Vous obtenez une console qui affiche le message '**Bonjour tout le monde !**'

*** Code::Blocks est opérationnel ***

*** Vous avez créé votre premier programme C, vous l'avez compilé et exécuté avec succès ***