

TP5 (02 séances) : <i>Maîtriser une architecture logicielle pour une IHM interactive</i>

Objectifs :

- 1) Familiariser l'étudiant sur l'utilisation d'un modèle multi-agents pour systèmes interactifs par exemple MVC (Model View Control).
- 2) Réaliser une application simple à l'aide des agents MVC en Python.

Outil : Python.