

Objectifs

Se familiariser avec la terminologie (vocabulaire) sous-jacente et préalable pour le Génie-logiciel.

Q1 : C'est quoi un système ?

Q2 : Un système d'information ?

Q3 : Un système informatique ?

Q4 : - Qu'est-ce qu'un logiciel ?

- Quelles sont les deux principales catégories de logiciels.

- Quelles sont les types de logiciels selon le droit d'utilisation.

Q5 : Qu'est-ce qu'un système critique ?

Q6 : Quelle est la différence entre le génie logiciel (software engineering) et la science de l'ordinateur (computer science) ?

Q7 : Quelle est la différence entre le génie logiciel (software engineering) et l'ingénierie des systèmes (System engineering) ?

Q8 : Quels sont les principaux défis du génie logiciel au 21ème siècle ?

Q9 : Qu'est-ce qu'un bon logiciel ?

Q10 : Quelles différences le web a-t-il apporté au génie logiciel ?

Q11 : Quelles sont les meilleures techniques et méthodes de génie logiciel ?

Q12 : Est-ce qu'on peut dire qu'une méthode est meilleure qu'une autre ?