

**Objectifs**

Se familiariser avec la terminologie (vocabulaire) sous-jacente et préalable pour le Génie-logiciel.

**Q1** : C'est quoi un système ?

**Q2** : Un système d'information ?

**Q3** : Un système informatique ?

**Q4** : - Qu'est-ce qu'un logiciel ?

- Quelles sont les deux principales catégories de logiciels.

- Quelles sont les types de logiciels selon le droit d'utilisation.

**Q5** : Qu'est-ce qu'un système critique ?

**Q6** : Quelle est la différence entre le génie logiciel (software engineering) et la science de l'ordinateur (computer science) ?

**Q7** : Quelle est la différence entre le génie logiciel (software engineering) et l'ingénierie des systèmes (System engineering) ?

**Q8** : Quels sont les principaux défis du génie logiciel au 21ème siècle ?

**Q9** : Qu'est-ce qu'un bon logiciel ?

**Q10** : Quelles différences le web a-t-il apporté au génie logiciel ?

**Q11** : Quelles sont les meilleures techniques et méthodes de génie logiciel ?

**Q12** : Est-ce qu'on peut dire qu'une méthode est meilleure qu'une autre ?