



TD 1

Objectif : Se familiariser avec les concepts fondamentaux, la terminologie et les principaux enjeux du génie logiciel.

Partie I - Concepts fondamentaux

- Q1. Qu'est-ce qu'un système ?
- Q2. Qu'est-ce qu'un système d'information ?
- Q3. Qu'est-ce qu'un système informatique ?
- Q4. Qu'est-ce qu'un logiciel ?
- Q5. Quelle est la différence entre un programme et un logiciel ?
- Q6. Quelles sont les principales catégories de logiciels ?
- Q7. Expliquer comment les logiciels peuvent être classés selon leurs droits et conditions d'utilisation.
- Q8. Qu'est-ce qu'un système critique ?
- Q9. Quelle est la différence entre le génie logiciel (*Software Engineering*) et l'informatique (*Computer Science*) ?
- Q10. Quelle est la différence entre le génie logiciel (*Software Engineering*) et l'ingénierie des systèmes (*Systems Engineering*) ?

Partie II - Qualité et enjeux du génie logiciel

- Q11. Qu'est-ce qu'un « bon logiciel » ?
- Q12. Quels sont les principaux défis du génie logiciel au XXI^e siècle ?
- Q13. Quelles transformations le Web a-t-il apportées au génie logiciel ?

Partie III - Méthodes de développement logiciel

- Q14. Peut-on dire qu'une méthode de développement logiciel est meilleure qu'une autre ?
- Q15. Le génie logiciel est-il simplement une manière organisée de programmer ?