

3.1 Introduction

La modélisation est la première étape à franchir lors de la conception d'un système automatisé. On obtient alors un modèle, une représentation mathématique reproduisant aussi convenablement que possible le comportement du système réel à commander. Une technique d'identification dite **méthode de moindres carrées** a été introduite par Karl Gauss en 1809. Elle a été largement utilisée dans le cadre d'identification des systèmes linéaires. Le principe de base de cette méthode est de chercher les paramètres optimaux du modèle *en minimisant la somme des carrés* de l'erreur entre les valeurs obtenues par le modèle et les valeurs mesurées.

3.2 Principe de base:

Soit un ensemble de mesures expérimentales enregistrées dans le tableau 2.1:

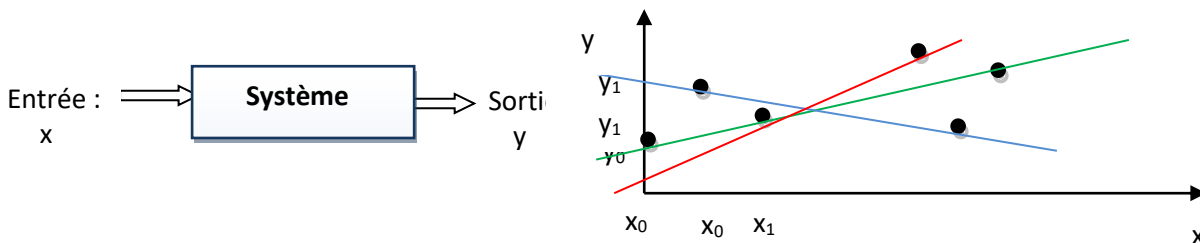


Figure 2.1 : Ajustement de mesure

X	x ₀	x ₁	x ₂	x _n
Y	Y ₀	Y ₁	Y ₂	Y _n

Tableau 1

Ces données peuvent être représentées par un nuage de points comme montre la figure ci-dessus.

On cherche une loi affine reliant les sorties et les entrées du système. Généralement, cette loi est de la forme:

$$y_m = a_1 x(t) + a_2 \quad (3.1)$$

Rechercher les paramètres de cette loi revient à chercher la droite qui ajuste ce nuage (voir figure 3.1). La question qui se pose donc, est de déterminer la droite $((y = \hat{a}_1 x(t) + \hat{a}_2))$ qui ajuste au mieux le nuage de points.

Pour répondre à cette question, on peut calculer $\varepsilon = \sum_{i=1}^N (y(t_i) - y_m(t_i))^2$ pour chaque droite. Et la droite qui ajuste au mieux le nuage de points correspond à la valeur minimale de ε ($\min \varepsilon$). ε dit le critère d'évaluation de l'erreur de la modélisation.

3.3 Paramètres optimaux et minimisation du critère d'évaluation de l'erreur de la modélisation

D'une manière générale, nous considérons N observations $y(t_1), y(t_2), \dots, y(t_N)$ aux instants t_1, t_2, \dots, t_N faites sur le système.

En tenant compte le modèle linéaire suivant:

$$y_m(t_i) = a_1 f_1(t) + a_2 f_2(t) + \dots + a_m f_m(t) \quad (3.2)$$

avec : $f_i(t)$ sont des fonctions connues.

α_i sont les paramètres à identifier.

Afin de déterminer les paramètres optimaux du système $\hat{\alpha}_i$, on définit l'erreur quadratique de la modélisation comme suit:

$$\varepsilon = \sum_{i=1}^N (e(t_i))^2 \quad (3.3)$$

$e(t_i)$ est l'erreur de la modélisation. Elle est l'écart entre l'observation $y(t_i)$ et la sorties du modèle $y_m(t_i)$. Elle est définie comme suit:

$$e(t_i) = y(t_i) - y_m(t_i) \quad (3.4)$$

Optimisation de l'erreur quadratique :

La recherche des valeurs optimales α_i revient à résoudre le problème d'optimisation suivant:

$$\min_{\alpha_i} (\varepsilon) = \min_{\alpha_i} \left(\sum_{i=1}^N (y(t_i) - y_m(t_i))^2 \right) \quad (3.5)$$

Ce critère est appelé le *moindre carrées* et la méthode d'identification basée sur ce critère dite *méthode de moindre carrée*.

La solution de ce problème d'optimisation peut être envisageable par la résolution du système d'équation suivant:

$$(\rho) = \begin{cases} \frac{\partial \varepsilon}{\partial \alpha_1} = 0 \\ \frac{\partial \varepsilon}{\partial \alpha_2} = 0 \\ \vdots \\ \frac{\partial \varepsilon}{\partial \alpha_m} = 0 \end{cases} \quad (3.5)$$

3.4 Ecriture matricielle de la méthode de moindres carrés:

La recherche des paramètres par cette méthode revient à résoudre 'm' équations, ce qui rend la tâche très difficile, en particulier, pour les systèmes qui a un nombre des paramètres très important. une forme matricielle nous a permet d'utiliser les outils numériques (comme matlab par exemple) pour résoudre ce problème sera présentée dans cette section.

En tenant compte la définition de l'erreur (3.4)

$$\begin{cases} e(t_1) = y(t_1) - y_m(t_1) \\ e(t_2) = y(t_2) - y_m(t_2) \\ \vdots \\ e(t_N) = y(t_N) - y_m(t_N) \end{cases} \quad (3.6)$$

Donc, on a :

$$\begin{cases} y_m(t_1) = y(t_1) + e_1 = a_1 f_1(t_1) + a_2 f_2(t_1) + \dots + a_m f_m(t_1) \\ y_m(t_2) = y(t_2) + e_2 = a_1 f_1(t_2) + a_2 f_2(t_2) + \dots + a_m f_m(t_2) \\ \vdots \\ y_m(t_N) = y(t_2) + e_2 = a_1 f_1(t_N) + a_2 f_2(t_N) + \dots + a_m f_m(t_N) \end{cases} \quad (3.7)$$

Posons:

$$E_m = \begin{bmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_N \end{bmatrix}, Y_N = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}, \phi = \begin{bmatrix} f_1(t_1) & f_2(t_1) & \dots & f_m(t_1) \\ f_1(t_2) & f_2(t_2) & \dots & f_m(t_2) \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ f_1(t_n) & f_2(t_n) & \dots & f_m(t_n) \end{bmatrix}$$

$$\alpha = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{bmatrix}, Y_N = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_N \end{bmatrix}, Y_N = \phi\theta + E_N. \quad (3.8)$$

Nous donnons le rappel mathématique suivant :

$$\begin{cases} f = AX \\ \frac{\partial f}{\partial x} = A^T \end{cases}$$

$$\begin{cases} f = X^T AX \\ \frac{\partial f}{\partial x} = 2AX \end{cases} \quad (3.9)$$

L'erreur quadratique définie par (3.3) peut s'écrire comme suit:

$$\varepsilon = \sum_{i=1}^N (y(t_i) - y_m(t_i))^2 = E_N^T E_N$$

Par conséquence:

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \alpha} = 0 \Leftrightarrow \frac{\partial (E_N^T E_N)}{\partial \alpha} = \frac{\partial ((Y_N - \phi\theta)^T (Y_N - \phi\theta))}{\partial \alpha} = 0 \quad (3.10)$$

En utilisant le rappel (3.9), l'égalité (3.10) peut s'écrire :

$$\phi^T Y_N - (\phi^T \phi) \theta = 0$$

Qui nous donne :

$$\theta = (\phi^T \phi)^{-1} \phi^T Y_N \quad (3.11)$$

Exercice d'application:

Soient les données numériques suivantes:

$$x = \{1-3-4-6-8-9-11-14\}$$

$$y = \{1-2-4-4-5-7-8-9\}$$

- a) Ajustez la droite $y = a x$ à ces données, au sens des moindres carrés.
- b) Ajustez la droite $y = b$ à ces données, au sens des moindres carrés.
- c) Ajustez la droite $y = a x + b$ à ces données, au sens des moindres carrés.

Comparer les résultats obtenus. Que peut-on conclure?

Solution abrégée:

$$\theta = (\varphi^T \varphi)^{-1} \varphi^T Y$$

$$\begin{cases} b = 0.6947 \\ \varepsilon_1 = 3.1450 \end{cases} \quad \begin{cases} a = 5 \\ \varepsilon_2 = 56 \end{cases} \quad \begin{cases} [a \quad b] = [0.6364 \quad 0.5455]^T \\ \varepsilon_2 = 2.5455 \end{cases}$$

La meilleure droite pour ajuster les données est:

$$y = ax + b$$