

## TP N° 1

### Première partie : Calcul vectoriel

Soient  $X = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$  et  $Y = [y_1, y_2, \dots, y_n]^T$  deux vecteurs réels

- Programmer une fonction Matlab '*produit\_vecteur(X,Y,c)*', pour  $c=1$  elle fait le produit scalaire de  $X$  et  $Y$  et pour  $c=2$  elle fait le produit externe ;
- Programmer une fonction Matlab '*norme\_vecteur*' qui fait le calcul de la norme d'un vecteur  $X$  (norme Euclidienne ; norme 1, norme  $p$  ; norme infinie).

Application numérique :  $X = [-7, 1, -3, 2, 9]^T$ ,  $Y = [8, 1.5, 4, -12, 0]^T$

### Deuxième partie : Calcul matriciel

Soit la matrice  $A(n, m) = [a_{ij}]$  ( $i = 1:n$  ;  $j = 1:m$ )

- Programmer une fonction Matlab '*operation\_matrice(A,c)*', pour  $c=1$  elle nous donne la matrice transposée  $A^T$ , pour  $c=2$  la trace de la matrice  $A$ , pour  $c=3$  le rang de la matrice et pour  $c=4$  l'inverse de la matrice.

**NB :** programmer l'algorithme correspondant pour chaque cas -n'utiliser pas directement la fonction disponible- et pour le calcul de rang de la matrice utiliser la méthode des mineurs principaux.

- Programmer une fonction Matlab '*norme\_matrice*' qui fait le calcul de la norme de la matrice  $A$  au choix (norme de Frobenius  $\|A\|_F$ , norme  $\|A\|_1$ , norme  $\|A\|_\infty$ , norme spectrale  $\|A\|_s$ )

### Troisième partie : Formes quadratiques

- Programmer une fonction Matlab '*matrice\_definie(A)*', qui nous indique si la matrice  $A$  est définie positive ou négative ;
- Pour chaque forme quadratique ci-dessous, calculer le signe analytiquement et avec la fonction *matrice\_definie(A)*.

$$1) f_1(x_1, x_2, x_3) = [x_1, x_2, x_3] \begin{bmatrix} 7 & 3 & 2 \\ -1 & 8 & 1 \\ 7 & 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} \quad 2) f_2(x_1, x_2, x_3) = [x_1, x_2, x_3] \begin{bmatrix} -3 & 3 & 2 \\ -1 & -4 & 3 \\ 2 & 0 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$2) f_3(x_1, x_2, x_3) = [x_1, x_2, x_3] \begin{bmatrix} 9 & 2 & 4 \\ 8 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$