

## Chapitre 2 : Mesure de l'information

Avant de trouver un moyen de mesurer l'information, nous allons essayer de préciser ce concept :

### 1. Définition de l'information : c'est un concept ayant plusieurs sens :

- Désigne à la fois le message à communiquer et les symboles utilisés pour l'écrire ;
- Séquence de signaux, transmise entre une source et un destinataire par l'intermédiaire d'un canal ;
- Une grandeur observable et mesurable, elle présente un caractère aléatoire.

### 2. Incertitude et Information :

Emettre un message revient à émettre une succession de symboles appartenant à une source.

#### Exemple :

Bonjour → une succession de symboles B, o, n, j, o, u, r, ces symboles appartiennent à l'alphabet français.

Donc, une source dispose d'un alphabet constitué d'éléments ou symboles ou caractères  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  :

Où :  $n$  est la longueur de l'alphabet ;

Ces symboles sont associés pour constituer un message ;

Chaque symbole de l'alphabet possède une probabilité d'utilisation  $p$ .

→ Si on reçoit un message qu'on a déjà connu à l'avance son contenu : il ne nous apporte aucune information ou nouvelle.

→ Un message reçu apporte des nouvelles si son contenu n'est pas connu à l'avance.

→ Une information est ainsi plus riche qu'elle est peu probable.

$P \nearrow \rightarrow$  quantité d'information  $\searrow$   
 $P \searrow \rightarrow$  quantité d'information  $\nearrow$

→ La quantité d'information est notée  $I$ .

### 2.1 La quantité d'information

- Soit une source  $S$  qui envoie des symboles  $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  de manière aléatoire,

$P(x_i)$  est la probabilité d'envoi du symbole  $x_i$  ;

On a  $\sum_{i=1}^n p(x_i)=1$

- Lorsque l'évènement  $S=x_i$  se réalise il produit une information, cette information est liée à la probabilité de cet évènement.
- La quantité d'information obtenu lorsque l'évènement  $S=x_i$  se réalise est liée à l'incertitude sur cet évènement.

Donc nous chercherons :

- Une fonction positive, et décroissante de la probabilité :  $I(x)=f(p(x))$

$P(x) \nearrow \quad I(x) \searrow$  et vice versa

- L'évènement certain ne produit aucune information :  $I(x)=f(p(x)=1)=0$ .
- L'évènement impossible fournit une quantité infinie de l'information :  $I(x)=f(p(x)=0)=\infty$
- Une fonction additive, l'information de deux évènements indépendants s'additionne :  $I(x, y)=f(p(x) p(y))= f(p(x))+ f(p(y))$ .

➔ Le **logarithme** permet d'exprimer l'incertitude, donc pour mesure l'incertitude, nous utiliserons la quantité suivante :

$$I(x)=\log_b\left(\frac{1}{p(x)}\right) \quad \text{l'unité est le bit.}$$

$b$  : représente le nombre de symboles nécessaires pour le codage de source (généralement nous utilisons le bit (0,1)) ➔ le logarithme en base 2).

$$I(x) = -\log_2(p(x))$$

$I(x)$  sera appelée « **information propre** » de  $x$ , et s'interprète aussi comme la quantité d'information fournie par la réalisation d'un évènement.

## 2.2 Entropie d'une source

L'entropie  $H(S)$  d'une source, est la quantité d'information moyenne contenu dans l'alphabet  $S$  de cette source.

$$H(S)=\sum_{i=1}^n p(x_i) \cdot \log_2 \frac{1}{p(x_i)}$$

$$H(S) = -\sum_{i=1}^n p(x_i) \cdot \log_2 p(x_i) \quad \text{l'unité est bits/symboles}$$

Cette entropie admet une limite maximale  $H(S) \leq \log_2 n$ , elle est atteinte lorsqu'il ya une équiprobabilité entre tous les symboles de l'alphabet de la source.

### 2.3 Entropie conditionnelle :

L'entropie conditionnelle de S sachant T est définie par :

$$H(S/T) = - \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p(x_i, y_j) \log_2 p(x_i / y_j)$$

$-\log_2 p(x_i / y_j)$  : est l'information propre conditionnelle de  $x_i$  sachant  $y_j$  :

$$I(x_i / y_j).$$

$$x_i \in S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$$

$$y_j \in T = \{y_1, y_2, \dots, y_m\}$$

### 3. L'information mutuelle :

Soient  $x, y$  deux évènements, nous désirons donner une mesure quantitative de ce que apporte la réalisation d'un évènement sur la probabilité de réalisation de l'autre évènement (c'est-à-dire quantifier la corrélation entre les deux évènements) ?

$$I(x ; y) = ?$$

- L'information mutuelle entre  $x$  et  $y$  est égale à la quantité d'information fournie par  $x$  moins la quantité d'information que fournirait  $x$  lorsque  $y$  est réalisé.

$$I(x ; y) = I(x) - I(x/y)$$

$$= -\log_2 p(x) - (-\log_2 p(x/y))$$

$$= \log_2 p(x/y) - \log_2 p(x) = \log_2 \frac{p(x/y)}{p(x)} = \log_2 \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)} = \log_2 \frac{p(y,x)}{p(x)p(y)} = I(y ; x)$$

une quantité symétrique

$$I(x ; y) = \log_2 \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)}$$

- $I(x ; y) > 0$  SSi  $p(x/y) > p(x)$  : la réalisation de  $y$  augmente la probabilité d'occurrence de  $x$ .
- $I(x ; y) < 0$  SSi  $p(x/y) < p(x)$  : la réalisation de  $y$  diminue la probabilité d'occurrence de  $x$ .
- $I(x ; y) = 0$  SSi  $p(x/y) = p(x)$  : les deux évènements sont indépendants.

#### 4. L'information mutuelle moyenne :

Soient S et T deux sources discrètes où :

$$S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$$

$$T = \{y_1, y_2, \dots, y_m\}$$

L'information mutuelle moyenne de S et T dans la source ST est définie par :

$$I(S; T) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p(x_i, y_j) I(x_i; y_j)$$

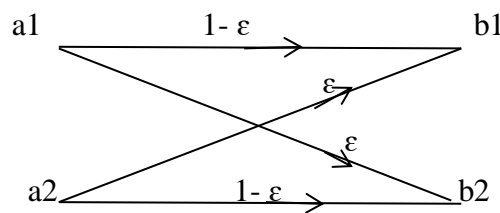
$$I(S; T) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p(x_i, y_j) \log_2 \frac{p(x_i, y_j)}{p(x_i)p(y_j)}$$

On a aussi :

$$I(S; T) = H(S) - H(S/T) = H(T) - H(T/S) = I(T; S)$$

Cette relation nous sera utile pour interpréter la capacité du canal.

**Exemple :** considérons le canal binaire symétrique de probabilité  $\epsilon$  avec les entrées  $a_1$  et  $a_2$  équiprobables.



Le canal est défini par les probabilités conditionnelles :

$$p(b_1/a_1) = p(b_2/a_2) = 1 - \epsilon$$

$$p(b_1/a_2) = p(b_2/a_1) = \epsilon$$

Puisque  $p(a_1) = p(a_2) = 1/2$ , on en déduit :

$$p(a_1, b_1) = p(a_2, b_2) = \frac{1 - \epsilon}{2}$$

$$p(a_1, b_2) = p(a_2, b_1) = \frac{\epsilon}{2}$$

$$p(b_1) = p(b_2) = 1/2$$

Cela nous permet de calculer l'information mutuelle de chaque couple  $(a_k, b_k)$

$$I(a_1; b_1) = I(a_2; b_2) = \log_2 2(1 - \epsilon)$$

$$I(a_1; b_2) = I(a_2; b_1) = \log_2 2\epsilon$$

- Si  $\epsilon < \frac{1}{2} \rightarrow I(a_1; b_1) > 0$  et  $I(a_1; b_2) < 0$

Si on observe à la sortie du canal la lettre  $b_1$ , la probabilité pour que  $a_1$  ait été émise augmente.

- Si  $\varepsilon = \frac{1}{2} \rightarrow$  toutes les informations mutuelles sont nulles, et donc l'alphabet d'entrée et de sortie sont statistiquement indépendants, ce qui n'est évidemment souhaitable.

## 5. Entropie et Information dans le cas continu

### 5.1 Information propre

$$I(x) = -\log_2(p(x))$$

### 5.2 Information mutuelle

$$I(x; y) = \log_2 \frac{p(x, y)}{p(x)p(y)}$$

### 5.3 Information propre conditionnelle de x sachant y

$$I(x/y) = -\log_2(p(x/y))$$

### 5.4 Information mutuelle moyenne

$$I(S; T) = \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} p(x, y) \log_2 \frac{p(x, y)}{p(x)p(y)} d(x)d(y)$$

### 5.5 L'entropie

$$H(S) = - \int_{-\infty}^{+\infty} p(x) \log_2 p(x) d(x)$$

### 5.6 L'entropie conditionnelle de S sachant T

$$H(S/T) = - \int_{-\infty}^{+\infty} \int_{-\infty}^{+\infty} p(x, y) \log_2 p(x/y) d(x)d(y)$$