

# Les suites avec MAPLE

## Définir une suite

Une suite étant une application sur des entiers, on la définira comme une fonction à une variable, sauf que l'on n'oubliera pas que la variable est entière :

**Exemple 1:** Définir la suite de terme général  $u(n) = 2n^2 + 2$ , avec un appel paramétrique et un appel par valeur. Puis construire le graphe de  $u$  pour  $n$  entre 1 et 20

```
>restart;
```

```
>u:= n-> 2*n^2 + 2;
```

$$u := n \rightarrow 2n^2 + 2$$

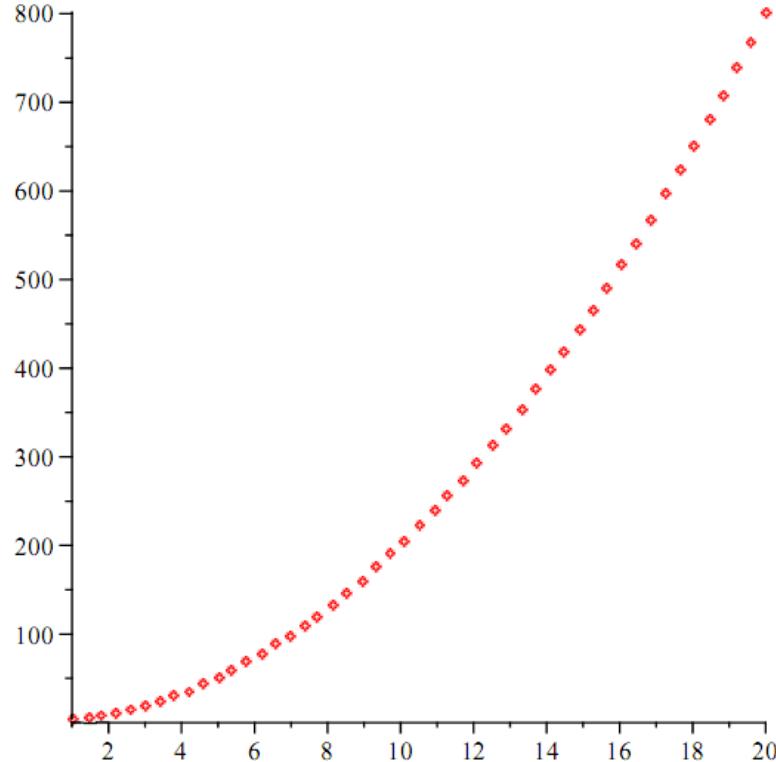
```
>u(n);
```

$$2n^2 + 2$$

```
>u(5);
```

$$52$$

```
>plot(u,1..20, style=point);
```



**Exemple 2:** Définir une suite récurrente de type  $u(n) = f(u(n - 1))$ , avec

$u(0) = 3$  et  $f: x \rightarrow 1/(x + 1)$ , puis donner la valeur de  $u(12)$ .

>restart;

> $f := x \rightarrow 1/(x + 1);$

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x+1}$$

> $u := n \rightarrow f(u(n - 1));$

$$u := n \rightarrow f(u(n - 1)),$$

> $u(0) := 3; u(12);$

$$u(0) := 3$$

$$\frac{411}{665}$$

## Représentation des termes d'une suite

La fonction plot permet aussi de représenter graphiquement les termes d'une suite et d'en déduire ainsi le comportement de la suite à l'infini.

**Exemple 3:** Représenter graphiquement la suite récurrente de type  $u(n) = f(u(n-1))$ , avec  $u(0) = 1$  et  $f: x \rightarrow 1/(x + 1)$ , pour  $n$  entre 0 et 20.

>restart;

> $f := x \rightarrow 1/(x + 1);$

$u := n \rightarrow f(u(n - 1));$

$u(0) := 1;$

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x+1}$$

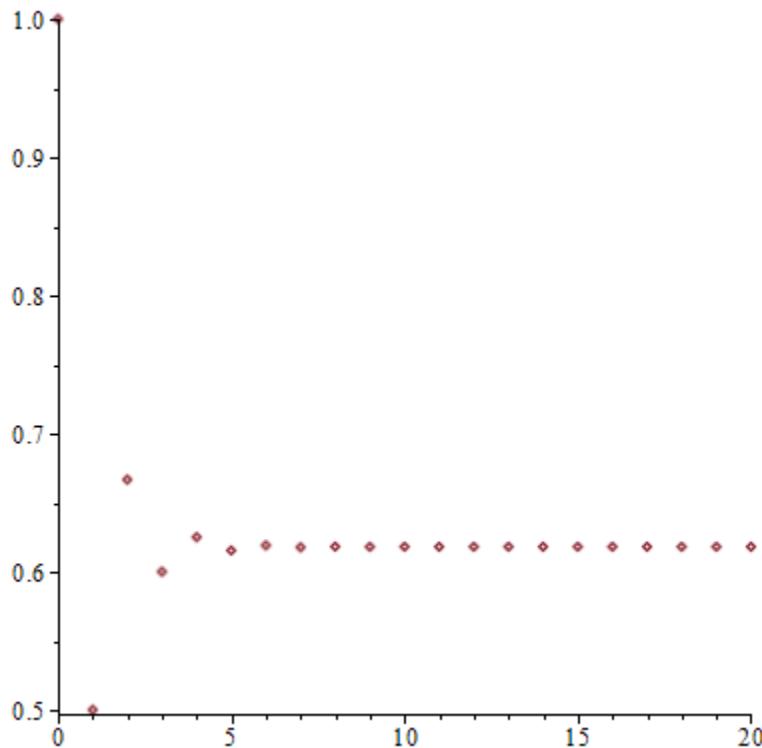
$$u := n \rightarrow f(u(n-1))$$

$$u(0) := 1$$

> $seq([n, u(n)], n=0..20);$

$$\begin{aligned} & [0, 1], \left[ 1, \frac{1}{2} \right], \left[ 2, \frac{2}{3} \right], \left[ 3, \frac{3}{5} \right], \left[ 4, \frac{5}{8} \right], \left[ 5, \frac{8}{13} \right], \left[ 6, \frac{13}{21} \right], \left[ 7, \frac{21}{34} \right], \left[ 8, \frac{34}{55} \right], \left[ 9, \frac{55}{89} \right], \left[ 10, \frac{89}{144} \right], \\ & \left[ 11, \frac{144}{233} \right], \left[ 12, \frac{233}{377} \right], \left[ 13, \frac{377}{610} \right], \left[ 14, \frac{610}{987} \right], \left[ 15, \frac{987}{1597} \right], \left[ 16, \frac{1597}{2584} \right], \left[ 17, \frac{2584}{4181} \right], \\ & \left[ 18, \frac{4181}{6765} \right], \left[ 19, \frac{6765}{10946} \right], \left[ 20, \frac{10946}{17711} \right] \end{aligned}$$

```
plot([seq([n, u(n)], n = 0 .. 20)], style = point);
```



### Calcul des termes d'une suite

On peut calculer simplement la valeur des termes d'une suite et même le calcul de plusieurs d'entre eux (à l'aide de la demande de boucle **seq** par exemple).

On notera par ailleurs qu'il peut être bon de travailler avec des nombres en virgule flottante ("1." et non par "1") , afin que Maple ne travaille pas de manière symbolique.

```
>restart;
```

```
>f:= x-> 1/(x + 1);
```

```
u:= n-> f(u(n - 1));
```

```
u(0):=1.;
```

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x + 1}$$

```
u := n->f(u(n - 1))
```

```
u(0) := 1.
```

```
>u(1);u(3);u(5);
```

```
0.5000000000
```

```
0.5999999999
```

```
0.6153846154
```

```
>seq(u(n), n=1..10);
0.5000000000, 0.6666666667, 0.5999999999, 0.6250000000, 0.6153846154, 0.6190476192,
0.6176470588, 0.6181818181, 0.6179775282, 0.6180555556
```

### Les suites récurrentes simples du type $u_n=f(u_{n-1})$ :

#### Définition d'une telle suite

Les deux paragraphes précédents donnent des exemples complet pour définir une suite récurrente simple (suite où  $u_n$  dépend de  $u_{n-1}$ ).

#### Calculs de termes généraux :

La fonction *rsolve* :

La fonction *rsolve* permet de calculer le terme général d'une suite dès lors que celle-ci est définie par une expression de récurrence.

**Exemple :** Déterminer le terme général des suites qui vérifient :

$$v(n+1) = R * v(n) \text{ avec } v(0) = 2$$

```
> restart; f:= x->R*x: v:= n->f(v(n-1)): v(0):= 2: v(n);
Error, (in v) too many levels of recursion
```

Maple ne peut pas donner l'expression de  $v(n)$  en fonction de  $n$ , pour cela il faut utiliser *rsolve*,

$$\begin{aligned} rsolve(v(n) = R * v(n-1), v(n)); \\ v(0) R^n \end{aligned}$$

La fonction *rsolve* s'utilise de la même manière que *dsolve* pour la résolution d'équations différentielles .

```
> rsolve( {v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2}, v(n));
2 R^n
```

On notera que l'appel  $v(n)$  reste infructueux, bien que l'on espérait faire apparaître le terme général.

```
> v(n);
v(n)
```

On peut alors récupérer ces solutions et travailler avec :

Soit  $v(n)$  la suite définie par  $v(n+1) = R * v(n)$  et  $v(0) := 2$ .

Exprimer  $v(n)$  en fonction de  $n$  en utilisant *rsolve*

```
> restart: rsolve( {v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2}, v(n)); v(n);

$$2 R^n$$

v(n)

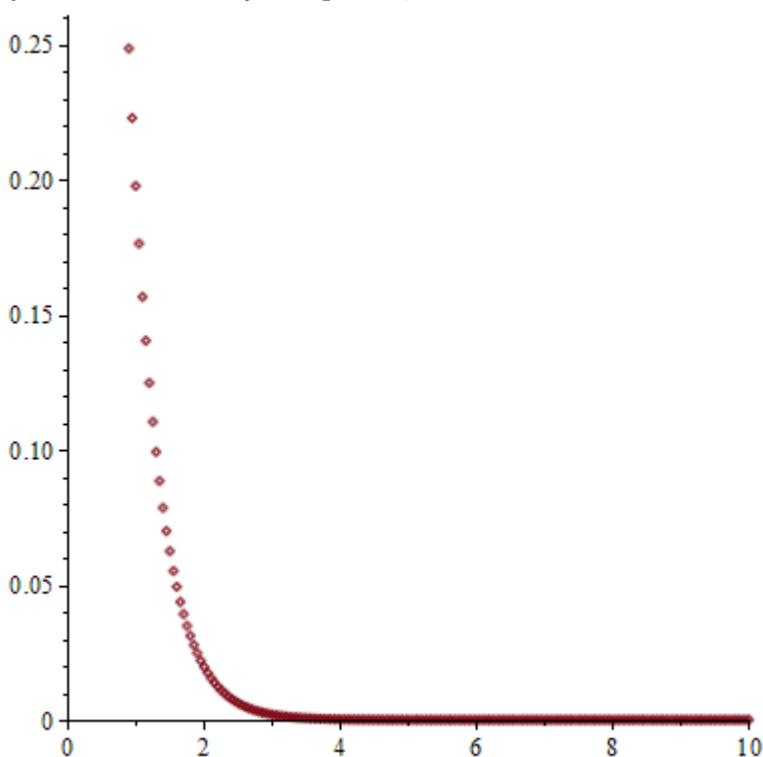
> w := unapply(rsolve( {v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2}, v(n)), n);
w := n → 2 R^n

> w(n);

$$2 R^n$$


> v(0) := 2 : R := 0.1 :
> seq(w(i), i = 1 .. 5);
0.2, 0.02, 0.002, 0.0002, 0.00002

> plot(w, 0 .. 10, style = point);
```



Dans un autre exemple, on va donner l'expression du terme général de la suite définie par

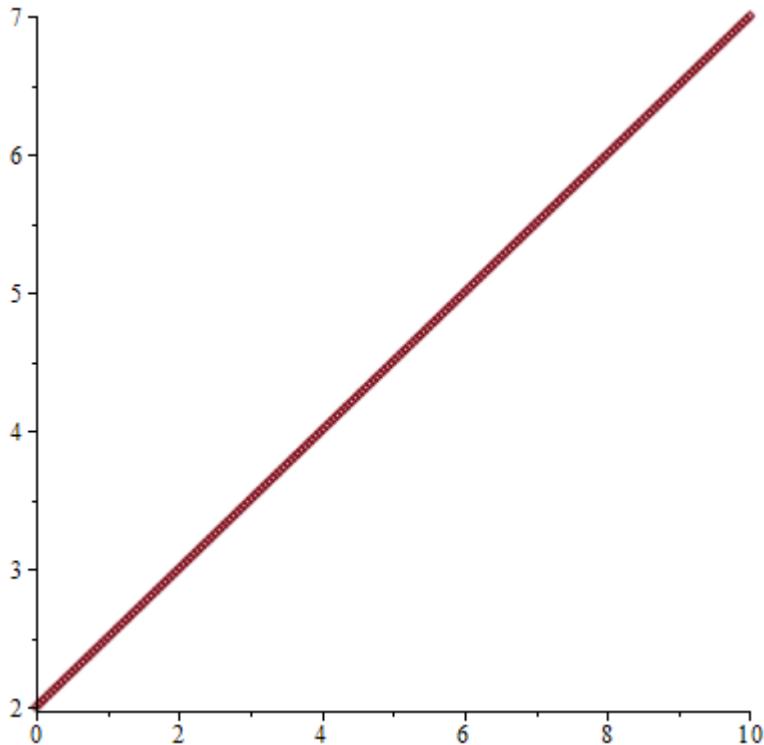
$$v(n+1) = r + v(n), v(0) = 2$$

```
> restart: simplify(rsolve( {v(n) = v(n-1) + r, v(0) = 2}, v(n)));
n r + 2

> w := unapply(simplify(rsolve( {v(n) = v(n-1) + r, v(0) = 2},
v(n))), n);
```

```
w := n → n r + 2
> w(n);
n r + 2
v(0) := 2.; r := 0.5; seq(w(i), i = 1 .. 10);

2.5, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 5.0, 5.5, 6.0, 6.5, 7.0
> plot(w, 0 .. 10, style = point);
```



### Exemple :

La suite de Fibonacci est donnée par les équations :

$$\begin{cases} u(0) = 0 \\ u(1) = 1 \\ u(n) = u(n-1) + u(n-2), \quad n \geq 2 \end{cases}$$

```
> rsolve( {F(n+1) = F(n) + F(n-1), F(0) = 0, F(1) = 1}, F(n));
-1/5 \sqrt{5} \left( -\frac{1}{2} \sqrt{5} + \frac{1}{2} \right)^n + 1/5 \sqrt{5} \left( \frac{1}{2} \sqrt{5} + \frac{1}{2} \right)^n
```

## Extremums d'une fonction

Trois commandes de base sont disponibles pour trouver les extremums d'une fonction d'une ou de plusieurs variables :

*Extrema (expression, {constrainte}, {variable})*

*Minimize (expression, option1, option2, ..., option3)*

*Maximize (expression, option1, option2, ..., option3)*

**Exemple 1:** Trouver le minimum de  $(x - 2)^2$  sur l'intervalle [1,5]

```
>restart ;
```

```
fonction := (x-2)^2 ;
```

```
minimize(fonction, x=1..5,location) ;
```

*location* indiquera quelles sont les coordonnées du point où se trouve ce minimum.

**Exemple 2:** trouver le minimum et le maximum de  $f(x, y) = x^2 + y^2$  sur le domaine  $[-3,3] \times [-4,4]$

```
>restart ;
```

```
fonction := x^2 + y^2 ;
```

```
minimize(fonction, x = -3..3, y = -4..4, location) ;
```

```
maximize(fonction, x = -3..3, y = -4..4, location) ;
```

**Exemple 3 :** soit une sphère centrée à l'origine de rayon 2 et dont l'équation est

$$x^2 + y^2 + z^2 = 2.$$

Sachant que la température sur la sphère est donnée par la fonction :

$T(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$ , trouver les extremums de  $T(x, y, z)$ .

```
>restart ;
```

```
fonction := x^2 + y^2 + z^2 ;
```

```
extrema (fonction, x^2+y^2+z^2=2, {x, y, z})
```

## Tables et tableaux

> *restart* :

Elle permet de vider toutes les assignations faites avant la déclaration de cette commande.

```
> t := table([10, 11, 12, 13, 14, 15]) ; whattype(%); t[1];
      t := table([1 = 10, 2 = 11, 3 = 12, 5 = 14, 4 = 13, 6 = 15])
                           table
                           10
```

Pour atteindre une valeur du tableau, on utilise la notation [].

On peut aussi assigner un tableau de variables quelconques.

```
> t := array(1 .. 6); whattype(%); eval(t);
      t := array(1 .. 6, [])
                           array
                           [ ?`_1 ?`_2 ?`_3 ?`_4 ?`_5 ?`_6 ]
```

Si on met la valeur des cellules en deuxième argument, le tableau est rempli :

```
> t := array(1 .. 6, [10, 11, 12, 13, 14, 15])
      t := [ 10 11 12 13 14 15 ]
```