

Les suites avec MAPLE

Définir une suite

Une suite étant une application sur des entiers, on la définira comme une fonction à une variable, sauf que l'on n'oubliera pas que la variable est entière :

Exemple 1: Définir la suite de terme général $u(n) = 2n^2 + 2$, avec un appel paramétrique et un appel par valeur. Puis construire le graphe de u pour n entre 1 et 20

```
>restart;
```

```
>u:= n-> 2 * n^2 + 2;
```

$$u := n \rightarrow 2n^2 + 2$$

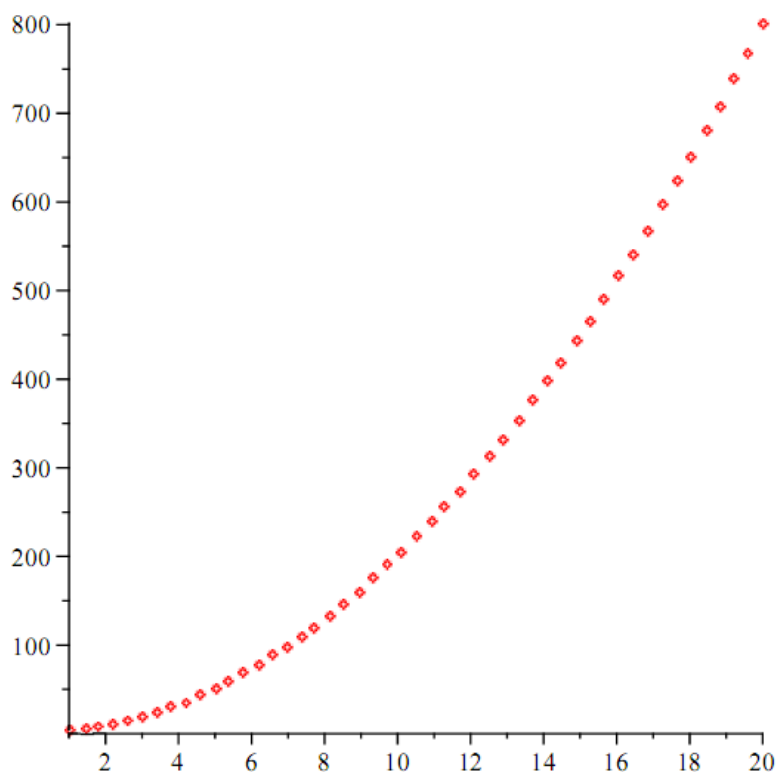
```
>u(n);
```

$$2n^2 + 2$$

```
>u(5);
```

$$52$$

```
>plot(u,1..20, style=point);
```



Exemple 2: Définir une suite récurrente de type $u(n) = f(u(n-1))$, avec

$u(0) = 3$ et $f: x \rightarrow 1/(x + 1)$, puis donner la valeur de $u(12)$.

>restart;

>f:= x-> 1/(x + 1);

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x+1}$$

>u:= n-> f(u(n - 1));

$$u := n \rightarrow f(u(n - 1)),$$

>u(0):= 3; u(12);

$$u0 := 3$$

$$\frac{411}{665}$$

Représentation des termes d'une suite

La fonction plot permet aussi de représenter graphiquement les termes d'une suite et d'en déduire ainsi le comportement de la suite à l'infini.

Exemple 3: Représenter graphiquement la suite récurrente de type $u(n)=f(u(n-1))$, avec $u(0)=1$ et $f: x \rightarrow 1/(x+1)$, pour n entre 0 et 20.

>restart;

>f:= x-> 1/(x + 1);

u:= n-> f(u(n - 1));

u(0):=1;

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x+1}$$

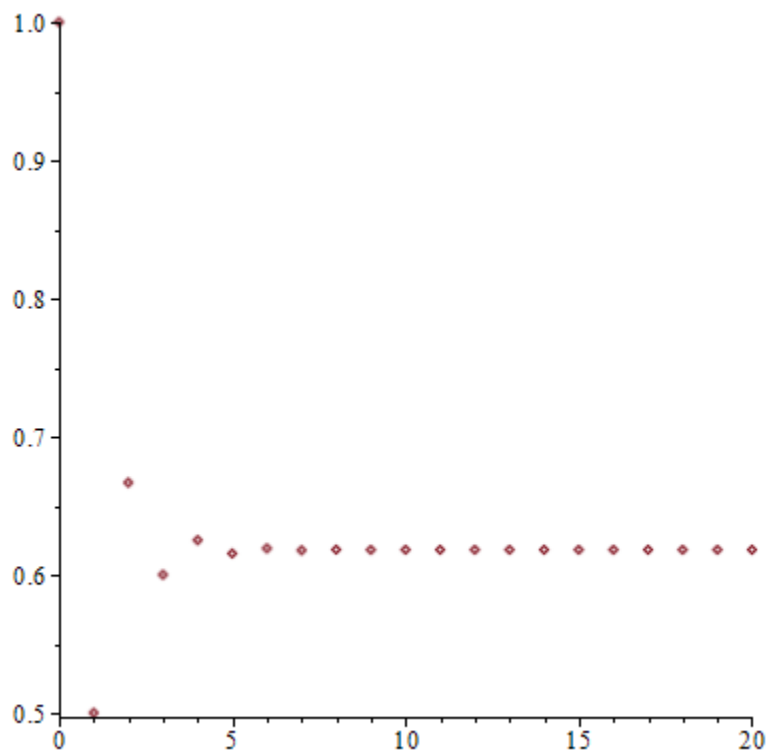
$$u := n \rightarrow f(u(n-1))$$

$$u(0) := 1$$

>seq([n,u(n)], n=0..20);

$$\begin{aligned} &[0, 1], \left[1, \frac{1}{2}\right], \left[2, \frac{2}{3}\right], \left[3, \frac{3}{5}\right], \left[4, \frac{5}{8}\right], \left[5, \frac{8}{13}\right], \left[6, \frac{13}{21}\right], \left[7, \frac{21}{34}\right], \left[8, \frac{34}{55}\right], \left[9, \frac{55}{89}\right], \left[10, \right. \\ &\quad \left. \frac{89}{144}\right], \left[11, \frac{144}{233}\right], \left[12, \frac{233}{377}\right], \left[13, \frac{377}{610}\right], \left[14, \frac{610}{987}\right], \left[15, \frac{987}{1597}\right], \left[16, \frac{1597}{2584}\right], \left[17, \right. \\ &\quad \left. \frac{2584}{4181}\right], \left[18, \frac{4181}{6765}\right], \left[19, \frac{6765}{10946}\right], \left[20, \frac{10946}{17711}\right] \end{aligned}$$

```
plot([seq([n, u(n)], n = 0..20)], style = point);
```



Calcul des termes d'une suite

On peut calculer simplement la valeur des termes d'une suite et même le calcul de plusieurs d'entre eux (à l'aide de la demande de boucle **seq** par exemple).

On notera par ailleurs qu'il peut être bon de travailler avec des nombres en virgule flottante ("1." et non par "1") , afin que Maple ne travaille pas de manière symbolique.

```
>restart;
```

```
>f:= x-> 1/(x + 1);
```

```
u:= n-> f(u(n - 1));
```

```
u(0):=1.;
```

$$f := x \rightarrow \frac{1}{x + 1}$$

$$u := n \rightarrow f(u(n - 1))$$

$$u(0) := 1.$$

```
>u(1);u(3);u(5);
```

```
0.5000000000
```

```
0.5999999999
```

```
0.6153846154
```

`>seq(u(n), n=1..10);`

0.5000000000, 0.6666666667, 0.5999999999, 0.6250000000, 0.6153846154, 0.6190476192,
0.6176470588, 0.6181818181, 0.6179775282, 0.6180555556

Les suites récurrentes simples du type $u_n = f(u_{n-1})$:

Définition d'une telle suite

Les deux paragraphes précédents donnent des exemples complet pour définir une suite récurrente simple (suite où u_n dépend de u_{n-1}).

Calculs de termes généraux :

La fonction *rsolve* :

La fonction *rsolve* permet de calculer le terme général d'une suite dès lors que celle-ci est définie par une expression de récurrence.

Exemple : Déterminer le terme général des suites qui vérifient :

$$v(n+1) = R * v(n) \text{ avec } v(0) = 2$$

`> restart; f := x -> R * x : v := n -> f(v(n-1)) : v(0) := 2 : v(n);`

Error, (in v) too many levels of recursion

Maple ne peut pas donner l'expression de $v(n)$ en fonction de n , pour cela il faut utiliser *rsolve*,

`rsolve(v(n) = R * v(n-1), v(n));`

$$v(0) R^n$$

La fonction *rsolve* s'utilise de la même manière que *dsolve* pour la résolution d'équations différentielles .

`> rsolve({ v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2 }, v(n));`

$$2 R^n$$

On notera que l'appel $v(n)$ reste infructueux, bien que l'on espérait faire apparaître le terme général.

`> v(n);`

$$v(n)$$

On peut alors récupérer ces solutions et travailler avec :

Soit $v(n)$ la suite définie par $v(n+1) = R * v(n)$ et $v(0) := 2$.

Exprimer $v(n)$ en fonction de n en utilisant *rsolve*

```
> restart : rsolve( { v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2 }, v(n) ); v(n);
```

$$2 R^n$$

$$v(n)$$

```
> w := unapply(rsolve( { v(n) = R * v(n-1), v(0) = 2 }, v(n) ), n);
```

$$w := n \rightarrow 2 R^n$$

```
> w(n);
```

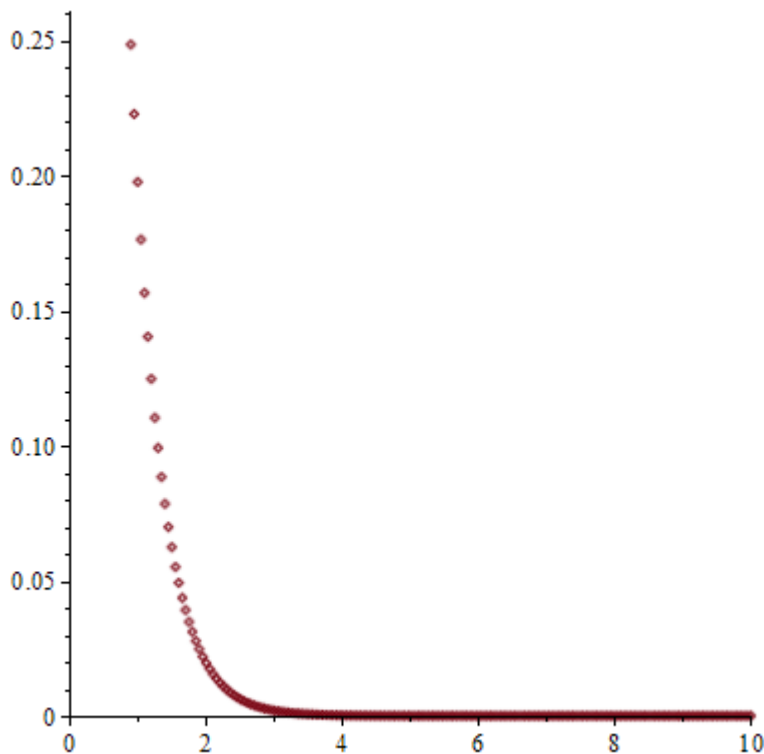
$$2 R^n$$

```
> v(0) := 2 : R := 0.1 :
```

```
> seq(w(i), i = 1 .. 5);
```

$$0.2, 0.02, 0.002, 0.0002, 0.00002$$

```
> plot(w, 0 .. 10, style = point);
```



Dans un autre exemple, on va donner l'expression du terme générale de la suite définie par

$$v(n + 1) = r + v(n), v(0) = 2$$

```
> restart : simplify(rsolve( { v(n) = v(n-1) + r, v(0) = 2 }, v(n) ));
```

$$n r + 2$$

```
> w := unapply(simplify(rsolve( { v(n) = v(n-1) + r, v(0) = 2 },  
v(n) ), n);
```

$$w := n \rightarrow n r + 2$$

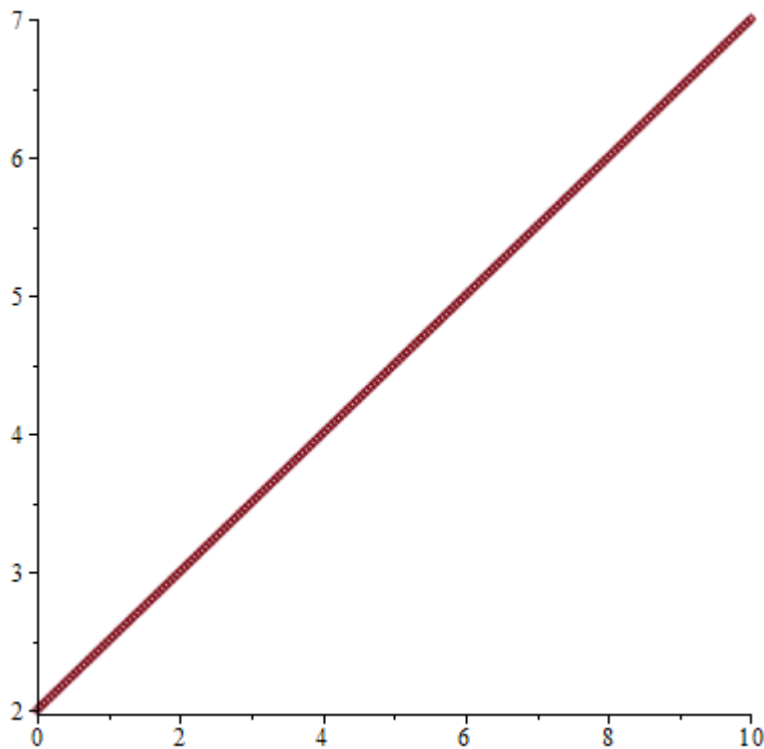
> $w(n)$;

$$n r + 2$$

$v(0) := 2$; $r := 0.5$; $seq(w(i), i = 1 .. 10)$;

2.5, 3.0, 3.5, 4.0, 4.5, 5.0, 5.5, 6.0, 6.5, 7.0

> $plot(w, 0 .. 10, style = point)$;



Exemple :

La suite de Fibonacci est donnée par les équations :

$$\begin{cases} u(0) = 0 \\ u(1) = 1 \\ u(n) = u(n-1) + u(n-2), \quad n \geq 2 \end{cases}$$

> $rsolve(\{F(n+1) = F(n) + F(n-1), F(0) = 0, F(1) = 1\}, F(n))$;

$$-\frac{1}{5} \sqrt{5} \left(-\frac{1}{2} \sqrt{5} + \frac{1}{2} \right)^n + \frac{1}{5} \sqrt{5} \left(\frac{1}{2} \sqrt{5} + \frac{1}{2} \right)^n$$

Extremums d'une fonction

Trois commandes de base sont disponibles pour trouver les extremums d'une fonction d'une ou de plusieurs variables :

Extrema (expression, {contrainte}, {variable})

Minimize (expression, option1, option2, ..., option3)

Maximize (expression, option1, option2, ..., option3)

Exemple 1: Trouver le minimum de $(x - 2)^2$ sur l'intervalle $[1,5]$

>restart ;

fonction := (x-2)^2 ;

minimize(fonction, x=1..5, location) ;

location indiquera quelles sont les coordonnées du point où se trouve ce minimum.

Exemple 2: trouver le minimum et le maximum de $f(x, y) = x^2 + y^2$ sur le domaine $[-3,3] \times [-4,4]$

>restart ;

fonction := x^2 + y^2 ;

minimize(fonction, x = -3..3, y = -4..4, location) ;

maximize(fonction, x = -3..3, y = -4..4, location) ;

Exemple 3 : soit une sphère centrée à l'origine de rayon 2 et dont l'équation est

$$x^2 + y^2 + z^2 = 2.$$

Sachant que la température sur la sphère est donnée par la fonction :

$T(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2$, trouver les extremums de $T(x, y, z)$.

>restart ;

fonction := x^2 + y^2 + z^2 ;

extrema (fonction, x^2+y^2+z^2=2, {x, y, z})

Tables et tableaux

> *restart* :

Elle permet de vider toutes les assignations faites avant la déclaration de cette commande.

```
> t := table([10, 11, 12, 13, 14, 15]) ; whattype(%) ; t[1] ;  
t := table([1 = 10, 2 = 11, 3 = 12, 5 = 14, 4 = 13, 6 = 15])  
table  
10
```

Pour atteindre une valeur du tableau, on utilise la notation [].

On peut aussi assigner un tableau de variables quelconques.

```
> t := array(1..6); whattype(%) ; eval(t) ;  
t := array(1..6, [ ])  
array  
[ '?`_1` '?`_2` '?`_3` '?`_4` '?`_5` '?`_6` ]
```

Si on met la valeur des cellules en deuxième argument, le tableau est rempli :

```
> t := array(1..6, [10, 11, 12, 13, 14, 15])  
t := [ 10 11 12 13 14 15 ]
```